

拳头设计师分享13.2版本计划：炼金龙加强 重伤系统、ADC改动

拳头设计师Phroxzon在社交媒体上公布13.2版本粗略计划内容：



- 1.重伤系统改动（小型重伤装备带有40%重伤效果）
- 2.小范围ADC满意度改动
- 3.战士装备技能极速和续航能力的改动

4.韧性叠加方式

5.对炼金龙和炼金龙魂进行轻微加强

6.常规平衡性改动



 **Matt Leung-Harrison** @RiotPhroxzon · 10h

For 13.2, we've been looking at:

- GW changes (40% on small component)
- Small scope ADC satisfaction changes (situational durability)
- Fighter haste & sustain
- Multiple tenacity sources stack properly
- small Chemtech soul + base buff
- Normal balance changes

📊 58.9K 💬 89 ↻ 40 ❤️ 427 ↗

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16735046756064.html>