

## 《生命不是自动的》 Steam页面上线 预计将在年内发售

今日（1月12日），节奏+生存+快速反应的体验类游戏《生命不是自动的》 Steam页面上线



### 游戏介绍：

《生命不是自动的》是一个只要反应够快，音痴也能通关的节奏游戏，玩家将伴随主人公的一生，扮演角色的器官操纵者，手动操作人体器官，让角色的生命维持下去，生命脆弱，每一个失误都会导致主人公生病或死亡，操作好每个器官和每个选择，让主人公达成无病终老的完美人生。



## 游戏特点：

7个按键，3种不同的按法

你的手指将在键盘上华丽丽的敲打，记住，光靠眼睛可很难完成这个任务，需要你的节奏感一起动起来，把握住节奏

3秒的时间，判断好坏事件

在基础操作以外，会出现各种各样的事件，你需要在3秒以内判断好坏，坏的可不能按哦，有些可是一击致命(颜色为友情提示)

压力，口渴，饥饿管理

吃的喝的，心理压力，这些都是会影响健康的，注意保持良好状态

写起来可能不好理解，但只要记住两点即可

没泡泡的：按

有泡泡的：想好了再按

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16735233496143.html>