

## 《恶月十三》1/25将实施大规模更新 第三篇「奥尔特米斯」及新EndGame内容登场

LINE Games Corporation 宣布，由 Needs Games 开发的 Hack & Slash ARPG《恶月十三》预计于 2023 年 1 月 25 日实施大规模更新，包含全新的 endgame 内容以及篇章 3「奥尔特米斯（Ortemis）」。



官方表示，篇章 3「奥尔特米斯（Ortemis）」将包含象是全新的怪物与 Boss、故事剧情，以及全新的挑战模式，并且针对 endgame 模式 Chaos Dungeon 进行彻底改革。符文猎人将能够进一步突破他们的极限，并获得高达 120 级的装备。

### 混沌副本 2.0 版本更新及原先混沌卡片相关说明

官方表示，随着 1 月 25 日更新混沌副本 2.0 版本后，先前的混沌石像等级将被重置。完成新增的篇章 3 之后，便会开启萨鲁托及混沌副本。在混沌副本 2.0 版本中，将带来全新地图与多种不同活动，敬请期待。

另外，当更新完混沌副本 2.0 版本后，须使用新获得的混沌卡片来开启混沌副本，原先的混沌卡片则无法继续使用。玩家目前所持有的混沌卡片记得在游戏更新前使用完毕。

若游戏更新前还有未使用完的混沌卡片，将在更新时被更换为活动道具，被更换为活动道具的混沌道具种类如下：所有混沌卡片、混沌卡片箱、混沌之钥以及混沌任务奖励箱（内含混沌卡片或钥匙）。

### 暂停交易拍卖场的混沌卡片

1月18日系统维护后，将暂停拍卖场中「混沌卡片」与「混沌之钥」的交易。若大家先前已在拍卖场登录混沌卡片和混沌之钥，则会继续保留至剩余登录时间结束。

另外，在1月18日系统维护前获得的混沌卡片和混沌之钥虽被标记为「可交易」，但游戏维护后则无法登录至拍卖场，还请多加留意。

1月25日更新篇章3之后，将解除拍卖场的登录交易限制，游戏更新后，可在拍卖场正常登录获得的可交易混沌卡片。

### 道具导入全新阶位后所产生的分解奖励变更

预计新增道具词缀阶位。在游戏更新前后，由于阶位范围变更，即便是相同道具，不同阶位的道具分解结果也会有所不同。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16735233646146.html>