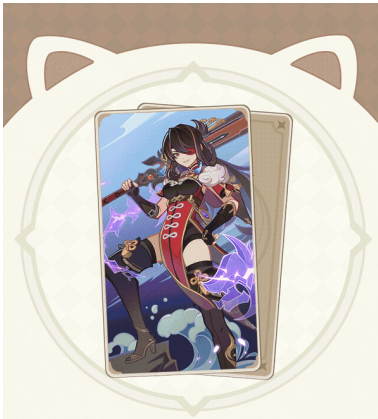


《原神》3.4版本「七圣召唤」新增卡牌

旅行者们好呀，3.4版本更新后，「七圣召唤」玩法将新增角色牌「可莉」、「北斗」及对应天赋牌。让我们一起来了解一下吧~





角色牌「北斗」

普通攻击

征涛

造成2点物理伤害。

1 2

元素战技

捉浪

本角色附属 捉浪·涛拥之守 并准备技能：踏潮。

3

捉浪·涛拥之守

状态

本角色将在下次行动时，直接使用技能：踏潮。

准备技能期间：提供2点护盾，保护所附属的角色。

踏潮

(需准备1个行动轮)

造成2点雷元素伤害。

10

元素爆发

斫雷

造成3点雷元素伤害，生成 雷兽之盾。

4 3

雷兽之盾

出战状态

我方角色普通攻击后：造成1点雷元素伤害。

我方角色受到至少为3的伤害时：抵消其中1点伤害。

持续回合：2

技能效果展示



天赋牌「霹雳连霄」



霹雳连霄

战斗行动：

我方出战角色为北斗时，装备此牌。
北斗装备此牌后，立刻使用一次捉浪。

装备有此牌的北斗使用踏潮时：如果准备技能期间受到过伤害，则使北斗本回合内「普通攻击」少花费1个无色元素。（最多触发2次）

(牌组中包含北斗，才能加入牌组)

3

获取方式：

3.4版本更新后，前往猫尾酒馆与北斗进行邀约对局，达成指定挑战目标可获得角色牌「北斗」及天赋牌「霹雳连霄」。

*开发组将持续关注旅行者们的游戏体验，并对卡牌平衡性进行优化调整。卡牌信息请旅行者以游戏内正式内容为准。



角色牌「可莉」

普通攻击

砰砰

造成1点 火元素伤害。

1 2

元素战技

蹦蹦炸弹

造成3点 火元素伤害，本角色附属 **爆裂火花**。

3

爆裂火花

状态

所附属角色进行重击时：少花费1个 火元素，并且伤害+1。

(*重击：我方元素骰总数为偶数时进行的「普通攻击」，视为「重击」。)

可用次数：1

元素爆发

轰轰火花

造成3点 火元素伤害，在对方场上生成 **轰轰火花**。

3 3

轰轰火花

出战状态

我方角色使用技能后：对我方出战角色造成2点 火元素伤害。

可用次数：2

技能效果展示



天赋牌「砰砰礼物」



砰砰礼物

战斗行动：

我方出战角色为可莉时，装备此牌。

可莉装备此牌后，立刻使用一次**蹦蹦炸弹**。

装备有此牌的可莉生成的**爆裂火花**的可用次数+1。

(牌组中包含可莉，才能加入牌组)

3

获取方式：

3.4版本更新后，前往猫尾酒馆与可莉进行邀约对局，达成指定挑战目标可获得角色牌「可莉」及天赋牌「砰砰礼物」。

*开发组将持续关注旅行者们的游戏体验，并对卡牌平衡性进行优化调整。卡牌信息请旅行者以游戏内正式内容为准。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16735822246250.html>