

BioWare项目总监发文暗示《质量效应》新作开发顺利

BioWare官方近日公布了一段太空飞船在宇宙中航行的视频，并发文询问粉丝今年是否有任何旅行的计划。BioWare项目总监Michael Gamble随后转载并回复道：“只要他们知道我们去哪里就行了。”



去年11月，开发商BioWare就称《质量效应》新作开发“非常顺利”，并使用虚幻5引擎开发，但目前官方未公布新作的更多消息。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16736137066345.html>