

《丛林地狱》建筑更新将于在1月23日发布

《丛林地狱》是一款第一人称心理生存模拟游戏，背景设定在亚马逊热带雨林的未知深处。



在《丛林地狱》中，玩家被扔进亚马逊雨林的深不可透的翡翠深处;绿色

地狱。你不记得自己是如何到达那里的，你的目标很简单:活下来。被困在一个美丽的噩梦般的环境中，你需要坚强的意志和最原始的手段才能逃脱。

只有一台收音机在你的处置，玩家将跟随一个熟悉的声音穿过一个看似无尽和无情的荒凉丛林。一点一点地，你将揭开更多的谜团，你是如何来到这个充满敌意的环境中，你所发现的可能比你为生存所做的努力更糟糕。

为了坚持生命，玩家将踏上持久的旅程，因为孤独不仅会对身体造成沉重的影响，还会对精神造成沉重的影响。面对未知的危险，你能活多久？

恐怖罐子的绿色地狱的粉丝们一直在急切地等待着游戏的建筑更新-在2022年路线图中详细说明-的到来，他们很高兴地发现完整的更新将于1月23日面向PC玩家发布。

多年来，《creep Jar》首次向他们的忠实玩家群体开放了预更新测试版(PUB)，这样他们就可以从那些最喜欢《绿色地狱》的玩家那里得到重要的反馈。成千上万的硬核粉丝加入了进来，其中高达39%的参与者声称他们已经玩了100多个小时的游戏，他们不仅为creepjar提供了所需的建筑更新，还为creepjar提供了一些有趣的新想法。

由于最近PUB的结果，绿色地狱建筑更新将添加大量的新内容到游戏中，包括建造树屋的能力，在水上建造，甚至看到一个非常期待的游戏笔记本的更新。以下是粉丝们有望在1月23日看到的一些新增内容:

在树上建造你的家-利用新的攀爬绳结构，玩家可以前往树顶建造自己的树屋!找到周围最大的树——上面覆盖着靛蓝色的Leptonia蘑菇和Banisteropsis

vine——组装你的两层木/竹树屋，并通过步行桥连接到其他树平台。

无论你的船浮在哪里——新的浮动框架平台将允许玩家在水面上建造高达3层的住所。

3面乐趣-使用新的木/竹三角形框架，创建一个比以往任何时候都更独特的家。

远离!-用木门/竹门阻挡不速之客。

更多的建筑材料选择-竹子和木材无处不在!用你喜欢的材料建造墙壁、屋顶和天花板。

狠狠地打击他们-当玩家挥舞全新的重型石斧时，没有捕食者是安全的。

高效建筑-一次放置多个建筑，以加快建筑过程。

改进的笔记本-播放器笔记本比以往任何时候都更薄，更有条理。

清理你的道路——砍下大棕榈树、原木、树桩和树枝，清理你在亚马逊的道路。

关键特性

在亚马逊生存-资源管理，基地建设，制作，狩猎，伤口检查，理智管理等等。《绿色地狱》无情地将玩家带到亚马逊雨林的偏远地区进行终极生存测试。

故事模式-你是怎么来到亚马逊的?你的爱情怎么了，米娅?你怎么能逃脱?你如何生存?寻找这些问题的答案会让你在重新发现众所周知的领域和第一次发现新的领域时，濒临理智的边缘。

一起生存-最多4名玩家可以一起解决雨林的终极生存竞标!无论是故事模式还是无尽模式，你都可以期待在合作模式中从所有朋友的地下室里抽出水蛭!

和更多!-无论是自定义模式，成就追逐，解决独特的挑战，或建立赤道以南最好的丛林小屋，绿色地狱是一个强大的体验，继续增长，每次更新从毛骨悚然罐团队。

丛林地狱可用于任天堂Switch, PS4, Xbox One和PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16735822676257.html>