

《Wanted: Dead》展示了其最新战斗机制 预告片

《Wanted: Dead》以壮观的近战和刺激的枪战为特色，设定在黑暗而危险的科幻香港，你需要磨练技能才能生存。



玩家将扮演汉娜·斯通中尉，作为“僵尸小队”的队长，步入赛博朋克香港黑暗而危险的世界。“僵尸小队”是一支精英团队，在传统警察部队的管辖范围之外工作。你会爱上石头的精英战斗技能，结合风格和实质，提供酷的慢动作序列，向队友发出命令的能力，以及改变敌人攻击模式的肢体切断机制。

从《鬼泣》和《刺刀杀手》中获得灵感，深度战斗系统将让你有机会近距离和个人地与敌人战斗，或者从远处与枪支交战，酷炫的慢动作序列，以及改变敌人攻击模式的肢体切断机制，为战斗遭遇增加风格和内容。

《Wanted: Dead》是一款高强度的第三人称动作游戏，无缝地融合了剑术和枪战。由创造《忍者龙剑传》的人才开发，玩家应该期待该系列的硬核DNA能够闪耀，智能敌人推动你掌握游戏系统。通缉:死亡迫使玩家学习如何使用连击，招架和其他工具，它给你充分的效果，以克服不可避免的屁股踢游戏将发出。奖励将是美学上令人愉悦的流血和暴力，以及成为一个完美的战斗机器所带来的满足感。

110工业重新加载了一个新的视频系列通缉令:死亡，深入研究游戏的光滑和时尚的高辛气的战斗机制。

通缉:死亡不是普通的动作游戏。玩家将经历一些惊险的近距离遭遇战，并将不得不使用他们的技能在激烈的剑战和惊险的枪战之间挣扎，以便在敌人的猛攻中幸存下来。《Wanted: Dead》拥有真正的硬核挑战，灵感来自于《忍者龙剑传》系列丰富的战斗系统，不适合胆小的玩家，旨在考验玩家的勇气。

从一开始，玩家就装备了强大的远程武器。然而，仅仅依靠汉娜的步枪并不能让你走得太远，所以敌人掉落的弹药和次要武器，如突击步枪，smg, LMGs和榴弹发射器将在战斗加剧时派上用场。但要明智地选择，因为在遭遇战中选择正确的武器组合可能意味着生与死的区别。

在《Wanted: Dead》中生存的一种方法是通过结合奔跑和枪械机制、近战、滑动攻击、投掷手榴弹和击倒敌人来保持移动，以流畅无缝的风格

战胜敌人。《Wanted: Dead》需要精通，所以阻挡和反击敌人的攻击是让玩家取得进步的基本技能。

《Wanted: Dead》不仅为玩家提供了残酷的战斗组合来打倒敌人，而且可解锁的技能也是一个关键特征，它的技能树分为三个类别(进攻、防御和效用)。没有正确或错误的方式来使用这些点数，玩家最终可以选择如何定制他们的《Wanted: Dead》体验。虽然有些玩家可能喜欢依靠团队的支持，但其他人更喜欢在战斗中采取防御策略，有些人甚至想要在战斗中横冲直撞。

110 Industries的创始人兼创意总监Sergei Kolobashkin表示：“我们迫不及待地想让玩家体验《通缉令:情人节死亡》中疯狂的战斗机制。“《通缉令:死亡解释》视频将让玩家真正体验到行动，并看到他们可以从游戏中期待什么，所以请睁大眼睛等待下一个!”

在一场全球战争中，汉娜·斯通中尉作为一名失败的战斗人员被囚禁，她获得了最后一次逃脱监禁的机会，她领导着一支精英团队，他们在传统警察部队的管辖范围之外工作，被称为“僵尸小队”。玩家扮演汉娜，将进入一个复古赛博朋克风格的香港，那里有合成工人和先进的武器，还有VHS磁带和看起来像是直接来自90年代的汽车。

《Wanted: Dead》是一个由Dauer Synthetics公司主导的世界。斯通中尉和她的团队很快发现自己卷入了围绕着这家控制着世界的公司的见不得人的交易和幕后政治。袭击他们的神秘雇佣兵是谁?他们想要什么?当道尔合成公司留下一个无人预料到的权力真空时，世界将作何反应。

在制作这款游戏精巧战斗系统的优秀团队中，有不少曾参与过《忍者龙剑传》和《死或生》系列的开发者。

《Wanted: Dead》将于2023年2月14日登陆PS4、PS5、Xbox One、Xbox Series X|S和PC。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16735821696242.html>

