

《战壕》将于下周登陆任天堂Switch, PlayStation, Xbox和PC 预告片

《战壕》是一款以第一次世界大战为背景的恐怖生存游戏，其氛围设置让人回想起那段让人毛骨悚然的时期。



欢迎来到1917年的战壕。一款第一次世界大战的第一人称恐怖生存游戏，你被困在敌人后方，必须生存下来，逃离残酷的战争环境，在这个超现实的噩梦中，你为你的生命和你的理智而战，从詹姆斯·r的眼睛里体验前所未有的世界大战。探索真正的恐怖故事，因为你导航的恐怖装备只有你的感官，听觉和战壕哨子。找到线索，更好地了解 and 逃离敌人的

战壕，而不被抓住，回到你的家人。

试图通过收集重要线索逃跑，找出发生了什么。战壕是一款心理恐怖游戏，在游戏中你只能通过感官和听觉来逃生，但这也是有代价的，因为敌人可以听到你的战壕哨声。如果你走在木头上，敌人也能听到，因为它会发出吱吱作响的声音，或者如果你打破了任何瓶子。试着谨慎地逃离战壕，因为你将要转向的每一个角落都可能是你的最后一个角落。

这款游戏依赖于声音和听觉，因为你配备了一个可以使用的“壕哨”。当它被使用时，它会发出声音，你需要跟随声音，但是你必须小心，因为敌人也可以听到哨声，它可以很容易地说出你的位置。这是一款硬核目标寻找类型的第一人称心理恐怖生存游戏，关于寻找和收集线索，目标是逃离战壕，具有破坏心灵的时刻和具有可重复选项的不同线索位置。

“战壕”这个词本身就会让人联想到许多负面的观点，而所呈现的体验是开发团队为了创造一个贫瘠、孤立的战争世界而尽可能深入研究的，而你唯一的关注点就是生存!

灵感来自阅读历史事件，观看许多纪录片，以及对第一次世界大战的迷恋，然而，开发团队指出，精彩的电影《1917》是一个很大的决定因素。一个突出的评论是，“第一次世界大战经常被遗忘，因为它是多么残酷”，这是一个无法回避的事实。

主要特点:

身临其境的体验，逼真的图形和幽闭恐怖的环境设置在1917年第一次世界大战的战壕。

硬核玩法:硬核生存恐怖游戏，只有1个保存。如果你死了，那就是死。这就是为什么每一步都至关重要。

重玩性:线索的随机位置，所以每次拍摄每个角落都会有不同的体验。

听觉和感官:依靠你的听觉逃离战壕。但要小心，敌人会模仿你熟悉的声音。

隐藏系统:在狭窄的战壕通道和床下躲避敌人，以通过敌人或躲避他们。

疯狂:仅仅因为你已经经过了某个地方，并不意味着那里什么都没有。环境可能会随着你的理智而改变。

破坏内脏的时刻:走在木头上会发出更多的声音，就像扔瓶子一样;所有这些都暴露你的位置。试着逃避它们或将它们作为你的优势。

战壕哨子:如果你迷路了，就用战壕哨子。使用时，如果你靠近线索，就会发出声音，但是敌人可能会听到你的战壕哨声，它可能会说出你的位置——所以要明智地使用。

倾听的敌人:敌人能听到你的脚步声，你的呼吸和你的恐惧。它可以模仿别人的声音，会不惜一切代价接近你。

相应的计划:计划好你的下一步行动，因为这可能是你的最后一步。绕过拐角，注意你的脚步，始终保持移动。

目前可以通过Steam抢先体验，战壕将于2023年1月20日登陆任天堂Switch, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X/S和PC (Steam)，价格为9.99美元/9.41欧元。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16735822536255.html>