

《巨人的肩膀Shoulders Of Giants》发布日期定于本月月底 可预购 预告片

《巨人的肩膀》是一款科幻roguelike游戏，讲述了一个挥舞着剑的机器人和一个挥舞着枪的太空蛙一起合作打败一个巨大的恶魔。



《巨人的肩膀》是一款色彩丰富的科幻roguelike游戏，旨在考验你的团队合作能力。

在《巨人的肩膀》(一款色彩丰富的科幻roguelike游戏)中，同时控制一个挥舞着剑的机器人和一个挥舞着枪的太空青蛙。独自一人，与朋友一起，或作为四人团队的一员，在拯救银河系的

任务中穿越一波又一波敌人!

熵的力量在恒星间传播混乱，腐蚀着有生命的行星，催促着宇宙的热死。在通灵猫头鹰的带领下，一群顽强的太空幸存者正在为恢复平衡而战斗。一个神秘的机甲!一个射击敏捷的两栖动物!他们必须一起砍下一波又一波的敌人，恢复银河系的光明和生命!

独立开发商Moving Pieces Interactive刚刚发布了一个新的预告片，宣布他们的科幻roguelike游戏《巨人的肩膀》将于2023年1月26日发布。

预定(PC, Xbox)的游戏开始今天!

早期采用者将获得20%的发行价折扣和四套独家颜色套装，所以你和最多三个合作伙伴可以从游戏一开始就拯救宇宙!

游戏的配乐是由Tomas Dvorak又名Floex(《Samorost》、《机械迷城》)创作的，很快就会在这里发布。

关键特性

四人军团:在四人在线合作模式中对抗熵的力量。你的团队是否足够强大?

边走边成长:体验快速爆发的roguelike乐趣，因为你探索，成长，并在永无止境的随机关卡中被光荣征服。

遥远的银河:在爆炸色彩斑斓的星球上射击，在战斗中恢复生命和光明。

重要的战利品:从抓钩到发光的手榴弹，每一个新的拾取物都可以从根本上改变你的力量 and 游戏风格。混合和匹配能力，创建一个完全属于你自己的动作集!

最好的朋友模式:一个真正混乱的合作挑战?一个独特的合作模式，你与一个朋友组队，每个人控制青蛙或机器人，有效地控制一个玩家角色

《巨人的肩膀》将于2023年1月26日登陆Xbox One、Xbox Series X|S和PC (Epic Games Store)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16735821366237.html>