

Bethesda

始创于1986年，美国游戏发行商，旗下有包括角色扮演（RPG）、竞速、模拟类和体育类型等诸多不同题材和类型的游戏系列，制作了经典的上古卷轴系列、辐射系列等深受好评的游戏

品牌简介

Bethesda Softworks, LLC，是一家美国游戏发行商，并且为Zenimax Media的子公司。公司于始创于美国马里兰州的Bethesda（Bethesda, Maryland），并且于1990年迁址至马里兰州Rockville（Rockville, Maryland）。旗下有诸多不同题材和类型的游戏系列，包括角色扮演（RPG），竞速，模拟类和体育类型等。

公司广为人知的系列当属上古卷轴（The Elder Scrolls）系列。游戏基于原创自Jullian Lefay的程序。系列第一章，上古卷轴：竞技场（The Elder Scroll：Arena），发布于1994年。自那时起，系列一直延续至今。系列正传续作：匕首雨（DaggerFall），晨风（MorrowWind），湮没（Oblivion），天际（SkyRim）分别于1996，2002，2006，2011年发布。并以其一贯的高超水准，曲折剧情，丰满任务，宏大历史而闻名于世。而且游戏也开创了DLC收费的先河（Oblivion，2002）。并且其中发布了3部外传（衍生作）：战斗神塔Battlespire（1997），Redguard（1998）和The Elder Scroll Travels系列。Bethesda Softworks也发布了改编自著名电影的游戏作品：终结者（The Terminator），星际迷航（Star Trek）和加勒比海盗（The Pirates of the Caribbean）。虽然上述作品褒贬不一。

2020年9月21日，微软宣布收购了B社母公司ZeniMax。

本文链接：<https://dqcm.net/wenan/bethesda-654803.html>