


## 腾讯XR业务已部分暂停 业务负责人已离职




22年6月，曾有消息称腾讯正式成立XR（扩展现实）部门，备战元宇宙竞赛。近日消息，成立仅仅半年的XR部门现在出现了原业务负责人离职，部分业务暂停的情况。

该部门由腾讯游戏全球首席技术官李申领导，任务是为腾讯建立包含软件和硬件在内的完整XR技术业务，并成为腾讯互动娱乐事业群（IEG）的一部分。



**科创板日报**  
1小时前 来自 新版微博 weibo.com

【独家|#腾讯XR暂停部分业务# 原业务负责人已离职】《科创板日报》13日讯，记者从多名知情人士处获悉，腾讯的XR业务已暂停部分业务，此前计划通过直接收购来自建XR硬件生态的路径将有所改变。腾讯于2022年6月高调成立XR部门，腾讯高级副总裁、游戏业务实际操盘手马晓轶为总负责人，腾讯游戏工作室NExT Studios负责人沈黎为XR具体业务负责人。知情人士告诉记者，XR业务团队现有300余人，是个“大项目”，业务负责人沈黎于2022年11月离职，接下来是否会有人员调整，还不得而知。（记者 张洋洋） [收起](#)

 1  评论  赞

报道称，腾讯XR部门由腾讯高级副总裁、游戏业务实际操盘手马晓轶为总负责人，腾讯游戏工作室NExT Studios负责人沈黎为XR具体业务负责人。

知情人士表示，XR业务团队现有300余人，是个“大项目”，业务负责人沈黎于2022年11月离职，接下来是否会有人员调整，还不得而知。

目前，腾讯尚未对这一传闻做出任何形式的回应。

值得一提的是，腾讯高层此前就曾围绕“元宇宙”进行了一次分享。

在分享中，腾讯高级副总裁马晓轶表示，现阶段的元宇宙尚没有到讨论细节的阶段，很多关键技术将在2025年到2027年之间面世，真正铺开则要到2030年。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16736137366350.html>