

## 欧洲2022年游戏营收同比下降7.1% 最大的游戏市场在英国

GamesIndustry.biz公开了2022年欧洲主机和PC游戏的销售数据。这是根据GSD最新的市场，实体和数字游戏在欧洲主要国家的销售数据。另外，数字销售是来自大部分AAA发行商的数据，但不包括任天堂和独立团队。

。



2022年在欧洲游戏的销量为1亿5,900万套，与前一年相比减少了7.1%。其中有8,250万套是数字销售的。另外，如果把条件限定在2022年发行的游戏，则比前一年增加了16%。而且从国家来看，英国超过德国成为第一大游戏市场。

关于硬件方面Nintendo Switch和PS5和去年相比销售额下降,只有xbox series x | s增加了销售额,但销售额排名方面第1名仍是Nintendo Switch，第2名是PS5,第3名是xboxseries x | s。

另外根据1月11日fami通发表了日本国内主机软件和硬件的销售快报。软件方面，虽然不包括具体的数据，但可以确认软件和硬件分别为4.1%和3.4%，从2021年开始都有微幅增长。硬件销量的排名方面日本和欧洲一样推定为第1名是Nintendo Switch，第2名是PS5,第3名是xboxseries x | s。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16736086386279.html>