

游戏外挂与技术问题 《使命召唤：战区2》玩家流失远超预期

自2022年11月发布以来，《使命召唤：战区2》的玩家状况一直不太好，从外挂到游戏崩溃再到其他问题，这导致了大量玩家离开游戏。



Twitter账号CharlieINTEL是知名的《使命召唤》新闻情报媒体，近日，该账号发文称《使命召唤：战区2》的玩家下降幅度远超预期，文中说道：“我们从很多人那里听说，战区2的玩家数量在休整期间下降的速度比预期的要快，目前还不清楚这一切意味着什么，希望我们能尽快得到一些好的内容更新！”



CharlieIntel ✓
@charlieINTEL



We've heard from multiple people that Warzone 2's player count dropped over the break at a higher rate than expected. Unclear what it all means for what will change at this point. Hope we get some good updates soon! 🙌

随后，YouTuber JGOD发布了一张图表，似乎揭示了游戏自2022年11月发布以来的玩家数量降幅。在11月中旬Steam上的玩家人数达到452,093人的峰值后，截至2023年1月11日，它已一路下跌至121,913人。与发布时相比下降了73%以上。仅看上个月，就可以发现其中近50%是自12月7日以来发生的。

值得注意的是，这些只是Steam的数据。主机数据无法轻松地跟踪，这意味着情况可能会有所不同。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16736968676508.html>