

压倒性品质的个人制作SF动作ACT游戏《病态金属(Morbid Metal)》开发影片 动作满载的巨大boss战

开发者Felix Schade在自己的推特上公布了正在PC (Steam)上制作的科幻科幻ACT《Morbid Metal》的开发影片。本作是rogli te要素的第三人称视角的动作武打作品。其中由个人的制作无法想象美丽且压倒性的画面和动感时尚的近距离动作都很有魅力。



在游戏玩法中，拥有独特能力的4种角色可以通过实时变身(shape shift)来打出强有力的组合，并从难以移动的地形中逃脱。另外，每次打倒敌人或突破等级时，可以解锁升级和新的战斗方法来强化角色。在公开的影片中，可以还窥见巨大boss在场上纵横驰骋。压倒性品质的个人开发SF游戏《Morbid Metal》将于近日登陆PC (Steam)平台。



UPDATE(2023/1/14 9:25):修正了指出的问题，感谢您在评论中指出。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16736633576405.html>