

《星空》 Steam发售日期改为即将推出？！

在昨天（1月13日）晚上，B社开放世界RPG大作《星空》的Steam页面将发售日期从2023年改为了即将推出，此前，Xbox曾宣布过将于1月26日举办开发者直面会，但内容不包括《星空》，《星空》将单独筹备一个节目进行宣发。

这一日期的更改非常凑巧，它即赶在了Xbox宣布新直面会后，也赶在了Steam宣布规范游戏发售日期之后。据悉，Steam最近正在规范未发售游戏的发售日期写法，此前开发者自定义的发售日期（例如TBD、WishList Now等）均被更改，规范后的格式只有6种：xxxx年xx月xx日、xxxx年第x季度、xxxx年x月、即将推出、即将宣布、xxxx年，乍一看上，《星空》此前的2023年符合Steam官方的标准，但实际情况可能并非如此。



开发者如果使用这些规范后的发售日期，Steam后端会默认将游戏放在该窗口的最后一天发售，例如2023年1月默认的就是2023年1月31日，2023年第1季度默认的就是2023年3月31日，那么2023年默认的就是2023年12月31日。然而此前B社已经确定过《星空》将于2023年上半年发售，因此更改Steam发售日期是有意义的，否则Steam后端仍会将《星空》默认为12月31日发售。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16736727936435.html>