

拳头设计师公布13.2版本战士装改动：回血能力大幅削弱 多装备属性调整

拳头设计师Tim在推特上更新部分将在13.2版本实装的战士装备改动；针对战士型英雄的回复能力进行调整，详细内容如下：



【星蚀】

合成路线中的吸血鬼权杖+长剑替换为考尔菲德的战锤

【移除】不再提供全能吸血

技能急速：0 15

护盾冷却时间：8（近战）/16（远程） 6（近战）/12（远程）

【朔望（奥恩升级版星蚀）】

【移除】不再提供全能吸血

技能急速：0 20

【渴血战斧】

神话被动：7技能急速 50生命值+3技能急速

【贪欲九头蛇】

吸血类型：10%全能吸血 10%生命偷取

技能急速：20 25

现在顺劈伤害也可获益于生命偷取

【玛莫提乌斯之噬】

合成路线中的考尔菲德的战锤改为十字镐+长剑

救主灵刃效果：10%全能吸血 12%生命偷取

攻击力：55 65

技能急速：20 0

【死亡之舞】

攻击力：55 65

护甲：45 50

技能急速：15 0

被动回复生命值：120%额外攻击力 50%额外攻击力

【破败王者之刃】

被动魔法伤害：40-150（1-18级） 40-103（9-18级）

冷却时间：20秒 30秒

【黑色切割者】

攻击力：45 50

生命值：350 400

Eclipse

- Omnivamp :: 7% >>> 0%
- Ability Haste :: 0 >>> 15
- Shield Cooldown :: 8/16s >>> 6/12s
- Caulfield's Hammer replaces Vamp Scepter/Long Sword

Syzygy

- Omnivamp :: 8% >>> 0%
- Ability Haste :: 0 >>> 20

Goredrinker

- Mythic Passive :: 7 Ability Haste >>> 50 Health + 3 Ability Haste

Ravenous Hydra

- Vamp :: 10% Omnivamp >>> 10% Lifesteal
- Ability Haste :: 20 >>> 25
- Cleave damage also triggers Lifesteal

Maw of Malmortius

- Lifeline Effect :: 10% Omnivamp >>> 12% Lifesteal
- Attack Damage :: 55 >>> 65
- Ability Haste :: 20 >>> 0
- Pickaxe + Long Sword replaces Caulfield's in build path

Death's Dance

- Attack Damage :: 55 >>> 65
- Armor :: 45 >>> 50
- Ability Haste :: 15 >>> 0
- Takedown Healing :: 120% bonus AD >>> 50% bonus AD
- Pickaxe replaces Caulfield's in build path

Blade of the Ruined King

- Siphon Bonus Magic Damage :: 40-150 (levels 1-18) >>> 40-103 (levels 9-18)
- Cooldown :: 20s >>> 30s

Black Cleaver

- Attack Damage :: 45 >>> 50
- Health :: 350 >>> 400

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16736728666447.html>