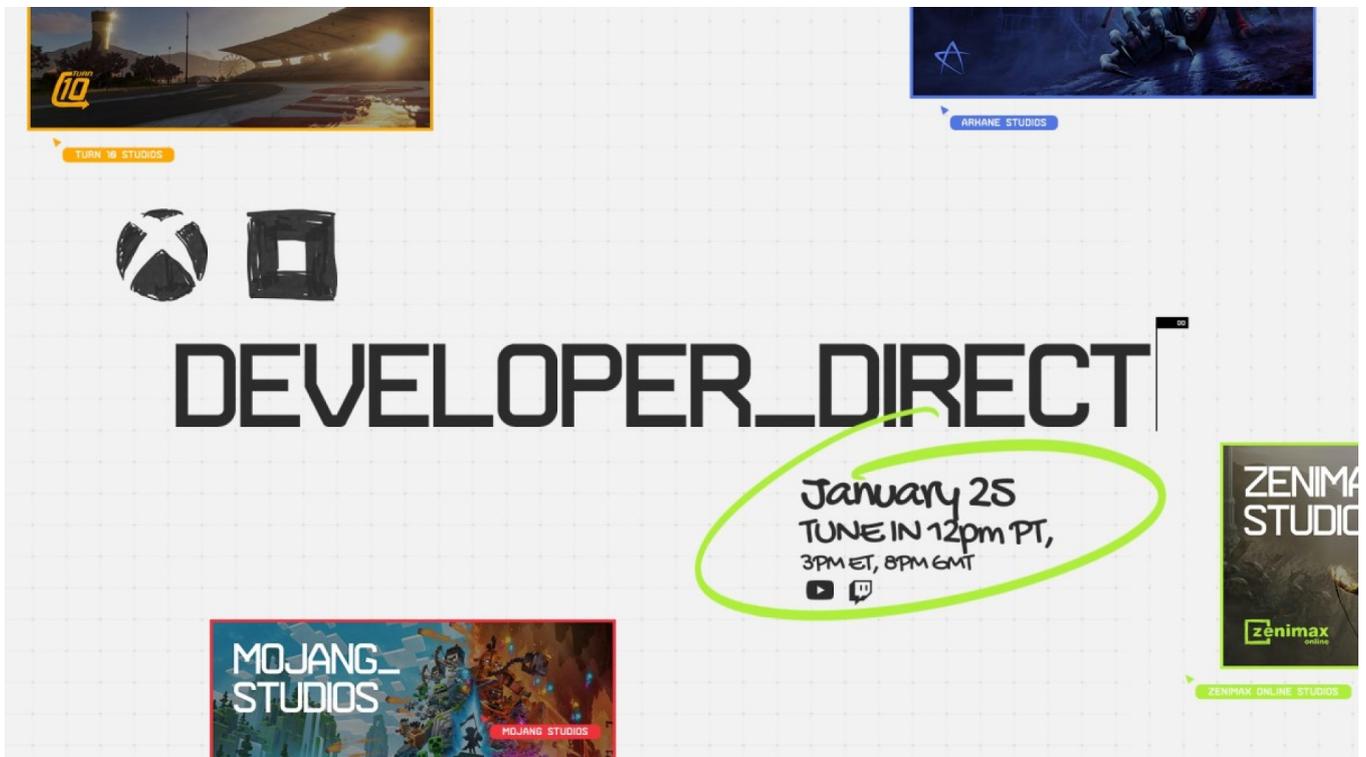


## Bethesda与Xbox开发者直面会时长将超过40分钟

Xbox营销副总裁Aaron Greenberg近日表示，Bethesda与Xbox开发者直面会的时长大约为43分钟，Aaron还补充说微软的首要目标是“尽可能透明地介绍在展会上可以看到哪些开发团队/游戏”。



本次直面会将于1月26日凌晨4点举办，亮相作品包括《上古卷轴Online》《极限竞速》《我的世界传奇》《红霞岛》等，《星空》将在此后单独召开发布会。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16736729956467.html>