

英伟达直播软件Broadcast 1.4更新上线：引入目光接触功能

1月14日消息，英伟达直播软件 Broadcast 本周发布了1.4版本更新，其中最值得关注的新功能就是目光接触（测试版）。该功能预估讲话者的注视点，并改变其注视方向，以使其看向镜头，从而实现目光接触。



而这次 1.4 版本推出的目光接触功能（Eye Contact）可以改变视频对象眼睛的注视方向，从而让视频主持人看起来好像对着摄像机。这种效果应该能让观众更容易与视频中的发言者保持目光接触。

更新日志如下：

- 新功能 - 目光接触（测试版）：预估讲话者的注视点，并改变其注视方向，以使其看向镜头，从而实现目光接触。
- 新功能 - 虚光：通过使画面角落变暗来实现滤镜效果。

- 更新的虚拟背景效果（模糊、替换、消除）。更新的效果利用时序信息来提高质量和稳定性。

应用优化：

- 新增镜像功能来预览并支持自拍快照。
- 增加了工具提示，以改进易用性。
- 如果试图选择的摄像头设备正被其它应用使用，那么用户尝试使用其作为 NVIDIA Camera 的虚拟设备时，该应用将显示摄像头正在使用中的图标，而不是灰色框。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16737598196555.html>