

《死亡空间：重制版》将有新的支线任务 请期待更多改写内容！

虽然《死亡空间：重制版》保留了原作的框架，但本作的剧本已经被完全被重写。过去，EA Motive解释说这主要是因为他们需要给不再是哑巴的主角艾萨克一些话要说，但似乎改写的內容还不止这些。

官方表示：“如果它没坏，就不要修。在大多数情况下，这都是为了不影响让游戏如此出色的节奏放在一边，并改进那些我们认为可以做得更好的有问题的内容。走这条路往往很困难，但我认为我们取得了非常好的平衡。”



显然，一些角色，包括像妮可和Mercer这样的主要人物，甚至像Jacob Temple和Elizabeth Cross这样的次要角角，他们都得到了大幅扩展。

根据《死亡空间》“实现总监”乔尔-麦克米伦（Joel MacMillan）的说法，其中一些角色将有专门针对他们的完整的支线任务，这将使你对石村

号的毁灭有新的了解。

“对，重要的是给他们更多的背景、深度和动机，这样个人的联系才会感觉更有意义。所以，有一些非常引人注目的线索，玩家可以通过这些新的支线任务进行追踪。”

但同样，受到最大改造的角色是艾萨克本人。在原作中，艾萨克感觉有点像一个不受重视的差役，但这正在改变。根据《死亡空间》创意总监 Roman Campos-Oriola，艾萨克现在可以和其他角色一起制定解决方案，他做事的理由最终与他的工程能力更加紧密相连。

“他现在更多地参与到事件和解决问题中。他是对话的一部分。这给了这个角色更多的深度;它给了他更多的主动权”。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16738370826727.html>