

## 《光环：无限》设计师表示PvE模式正在制作！

最近《光环》主播UberNick发推称《光环：无限》急需要一个PvE模式，能让人无脑玩。令人意外的是，《光环：无限》熔炉模式首席设计师Michael Schorr给了一个简答明了的回复：已经在做了。



Schorr没有具体说明这个PvE模式可能是什么，尽管他在另一条推文中提到他们“正在努力将战役AI引入熔炉模式”，这是否意味着他们只是给玩家提供工具并让他们在熔炉模式中创造自己的PvE模式？多年来，一些粉丝最喜欢的模式已经在熔炉模式中制作了，所以这并没有什么错，但似乎Schorr是在暗示有更多的事情发生。



值得一提的是，《光环：无限》的支援工作室Certain Affinity开发某种“新的令人兴奋的”模式已有一段时间了。虽然不太清楚到底是什么模式，但传闻（也有推测）称这可能是某种形式的大逃杀玩法，或者至少是能吸引《堡垒之夜》和《Apex英雄》的粉丝。有报道称该模式将会对新手玩家更加友好。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16738369546709.html>

