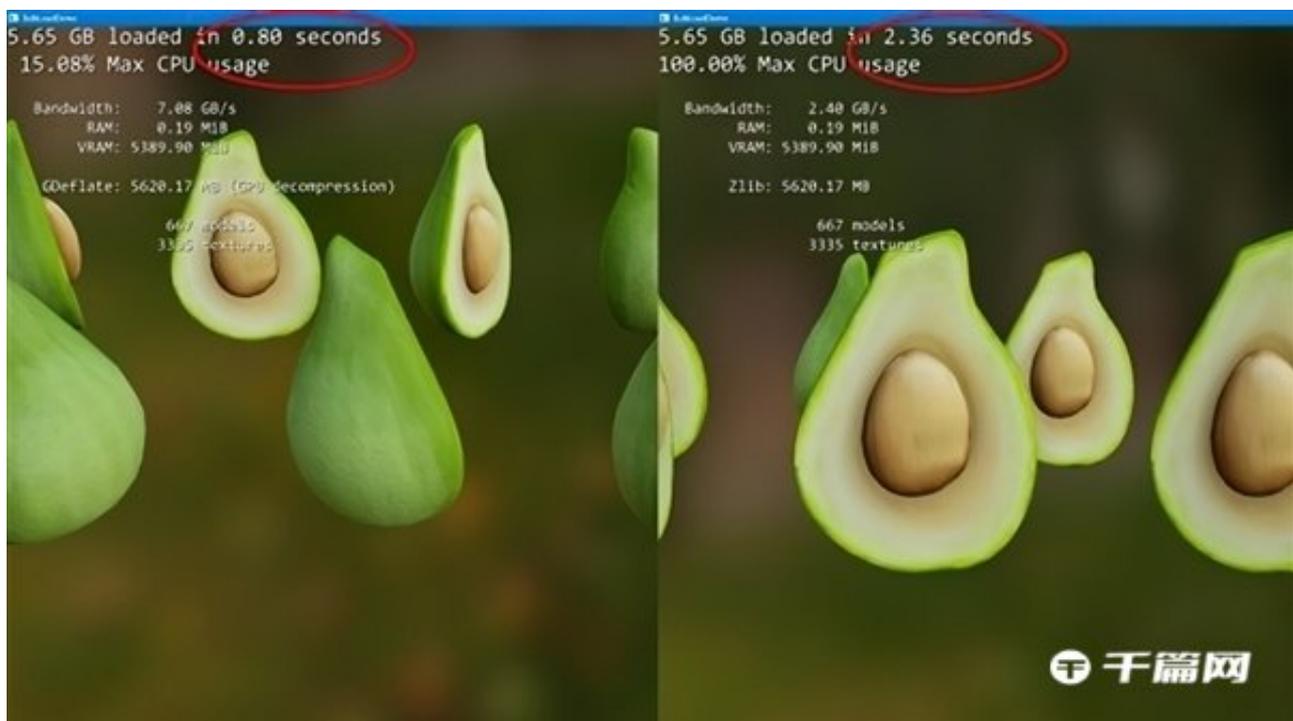


A770显卡微软DX12助力 改进游戏资源解压缩的速度

1月16日，A770显卡微软DX12助力，改进游戏资源解压缩的速度，吊打A/N万元显卡，Arc A770/A750显卡只要3000、2000多元，实惠不少，而且最近在微软更新的DirectStorage 1.1中，A770这样的显卡性能都能轻松超过RX 4080、RX 7900 XT等显卡。

DirectStorage 1.1之前是微软在主机上应用的技术，现在已经下放到了PC平台的DX12中，该技术可以让GPU计算着色器直接访问NVMe SSD，直接处理游戏资源的解压缩，而不再需要经过CPU。

凭借GPU在并行计算上的独特优势大大改进游戏资源解压缩的速度，从而大大提升游戏加载速度、降低延迟，同时也能节省CPU资源。



之前微软做过了对比验证，此前载入5.65GB的游戏资源，需要耗时2.36

秒钟，CPU占用率吃满达100%，而有了DirectStorage 1.1，就只需要0.80秒钟，提速足足3倍，CPU占用率也降到了15%。

最近DirectStorage 1.1实装了，PC Games Hardware网站使用了AMD、NVIDIA及Intel三家的显卡做了测试，如下所示：

Direct Storage Benchmark: Durchschnitt aus je 5 Runs			
Transfer (GByte/s)	SATA 6 Gbit/s	PCI-E 3.0	PCI-E 4.0
Radeon RX 7900 XT	1,47	12,6	14,6
Arc A770 16GB	1,64	13,9	16,8
Geforce RTX 4080	1,47	12,7	15,3
i9-12900K @ 5,2 GHz	1,47	5,2	5,2

Direct Storage Benchmark Results
Quelle: PC Games Hardware

这个结果可以说有点意外，表现最好的不是AMD或者NVIDIA的高端卡，而是Intel的A770显卡，在不同接口的SSD压缩中都要略好于RX 7900 XT及RX 4080显卡，领先10%以上。

相比CPU压缩来说，三款显卡的性能提升在三倍左右，大幅减少了载入时间。

不过整体的载入时间也就是从5秒提升到1秒左右，因此三家的显卡在实际体验上差距不大。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16738368066685.html>