

GameAnalytics

GameAnalytics是独立开发用户、大型游戏工作室和国际发行商等开发商选择的免费玩家分析平台。它可以帮助他们基于数据做出正确的决策来分析和了解他们的玩家，从而实现变现。

GameAnalytics由Morten Wulff于2011年创立，它是较早的针对游戏的数据分析平台，从创立之初到现在都坚持这一使命：为全球游戏开发用户提供强大且免费的数据监测服务，并帮助他们改善优化自己的游戏。

2012年GameAnalytics获得250万美元的种子轮投资，在哥本哈根开始加速打造一支汇聚工程师和游戏行业专家的专业团队。

2014年GameAnalytics融资超过550万美元。本轮投资者包括太阳石资本、CrunchFund, HuffPo的执行官Jimmy Maymann和Maker Studio的领导Ren é Rechmann。

2016年GameAnalytics被Mobvista收购，并在伦敦开设新的总部。在发布多个SDK集成后，该公司开始重新开发其基础架构，以提供更灵活、更强大的分析平台

2018年GameAnalytics推出了一个更新的平台，由重新开发的后端解决方案提供支持，并具有多项功能增强功能。GameAnalytics现在已用于超过70,000种游戏，每月活跃玩家达到8.5亿以上。

本文链接：<https://dqcm.net/wenan/gameanal-732074.html>