

有道卡搭

有道卡搭由网易2016年开始孵化，2017开始公测，2018年10月10日正式推出。“卡搭”的命名源于两块积木搭在一起的声音，有道卡搭的品牌主张为“趣玩，趣学，趣创造”，让孩子通过学习享受创造的乐趣。2018年至2021年，卡搭陆续推出编程、围棋、乐高搭建、科学等素质类AI课程，为数十万用户提供优质的线上素质类教育资源。

2022年，有道卡搭正式升级为少儿AI素质内容平台，涵盖五门精品体系课：围棋、国际象棋、编程、乐高搭建、科学实验。原本单门就需上千元的素质AI课，现在采用会员订阅制后，每年仅需花费几百元就可学习多门课程，用户可以低成本的拓展各个方向的兴趣特长，提升孩子的综合素养。

教育理想

卡搭涵括了知名的中文少儿编程创作社区、名师在线精品课程、多学科软硬件交叉的教学模式等核心组成部分，旨在为中国2亿少年儿童提供优质的编程思维启蒙教育。联合政府、学校、教育工作者等多方力量，积极推动STEAM（科学、技术、工程、艺术、数学）教育在中国的普及和发展。

创作社区

卡搭社区支持Scratch在线编程创作，特别支持手机端作品展示，中文支持更友好，提供近万个正版创作素材，为所有喜欢创意编程的朋友，提供自由创作、发表、交流作品的平台，公益、免费、开放。

Scratch是麻省理工学院媒体实验室（MIT Media Lab）终身幼儿园组（MIT Lifelong Kindergarten

Group) 设计开发的图形化在线编程工具 (<https://scratch.mit.edu/>)。

在卡搭社区，通过拖拽积木块就能设计程序，无需学习编程语法。我们希望所有使用卡搭的朋友，能够轻松愉快地学习程序设计，学习数学及计算机知识，锻炼创造性思维和逻辑思维，提升艺术修养，培养团队协作等能力。

课程体系

卡搭少儿编程课体系由拥有多年互联网实战经验的计算机专家及儿童教育领域的精英导师，历时多年打造，匹配不同阶段的儿童能力发展，以培养4-10岁孩子的语言表达、数理逻辑、科学知识、工程思维、人工智能等多项能力为目标。

本文链接：<https://dqcm.net/wenan/ydkd-538471.html>