

## 《翌日》首个DLC《忌讳之夜的食灵品店》今日登场！6种语言同时发布

vaka, Inc.旗下营运之游戏连载媒体「Game Magazine」，将《翌日》系列将10部作品的《忌讳之夜的食灵品店》于今（1）日15:00于Steam上架。并支持日语、英语、简体中文、繁体中文、韩文、西班牙语。



可以在Steam上游玩《翌日 忌讳之夜的食灵品店-》收录6种语言

2022年12月22日免费游戏版《翌日  
忌讳之夜的食灵品店》总算于2月1日于Steam上架。

本作可以说是超过10周年《翌日》系列的“集大成”之作，游玩时恐怖

袭来的效果是有史以来最好。理解意思后，会让人发冷的诡异台词，以及会让人打从心底害怕的BGM，我们将继续邀请更多玩家进入本作故事

。



这次Steam版本内含日语、英语、简体中文、繁体中文、韩文、西班牙语等6种语言。即使只是用不同的语言，但在同一个场景，也能感受到不同的恐怖气氛。



作品中出现的“特殊语言”，在每一个翻译版本标示、显示方法都费尽心思，来营造呈现出阴森诡异的气氛。

此外除了角色台词以外，出现在作品中的文字和一些背景也都有进行翻译，敬请留意。



## Steam版《翌日》发售中

由于2月1日在Steam上架的《翌日 忌讳之夜的食灵品店》为DLC（下载内容），因此需要购买Steam版《翌日》。收录《翌日》系列9部作品的特别包，希望这次的发售《翌日 忌讳之夜的食灵品店》可以让更多人喜欢本系列作品。

## 翌日-灵刻的铁道路口-

与过去发布的作品《幽暗中的并行奠车》故事相关的Steam版原创作品。主角是一名在火车事故中失去双胞胎妹妹的少女。每天放学都必须经过事故现场平交道的她，逐渐开始感受到身边出现异样……



## 爱的亡者哭声

与流行的日本虚拟人才Kizuna AI的华丽合作。生活在虚拟空间的绊爱，一如往常在结束直播后准备回到「住处」。然而，却误入了一个似曾相识的奇妙世界.....？



## 日常侵蚀真实恐怖翌日第一话第二话第三话（重制版）

每话主角的设定不同，第一话是放学途中的初中男生、第二话是社团活动结束后返家途中的国中女生、第三话是放学途中的国小女生。行走于街道上的他们，随着每一步的前进，无以名状的恐怖也逐渐逼近……

与Steam版收录相同内容，将旧作的第一、二、三话的画面细致度与游戏的整体表现力全面升级。



## 翌日-被封闭的未来-

踏着沉重步伐回家的女学生。一边回想当天发生的事，一边陷入深沉忧郁的她，突然伫足于桥中间.....



## 翌日-猫之怪奇谭-

悠然阔步于柏油路上的只身独影.....本作的主角竟然是一只猫！？发布于2月22日，以猫为主视角营造出与往常略为不同的独特氛围。



## 翌日-幽暗中的并行莫車-

本作以电车为故事舞台。在抵达离补习班最近的车站前埋首于书中，直到车内广播响起才意识到要下车的少女。一道不安的阴影即将垄罩每天重复着相同日常的她.....



## 翌日-玩具屋的低语-

充满神秘感的洋馆里，陈列着各种奇巧迷人的古董玩具。独自造访此处的她，在未知的声音引导下.....一步步前进深处。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16752301796867.html>