

《怪物弹珠》开发商全新高塔堆叠RPG《Tower of Sky 天空之塔》发售日决定

日本mixi宣布，目前正在官网与App Store / Google Play开放预约，事前预约玩家人数突破10万人以上的《Tower of Sky天空之塔》（タワーオブスカイ，中文名暂称），宣布将决定自2月28日起正式上市。



《Tower of Sky天空之塔》为mixi继《Monster Strike怪物弹珠》之后所推出，号称玩法类型为「高塔堆叠益智RPG」的方块累积型益智角色扮演游戏。在游戏中，玩法规则非常简单，玩家只要不断累积方块作出高塔，并让高塔超过画面上的攻击线，角色们就会发动攻击对敌人展开攻势。

。



此外，游戏中还将会搭载随着方块累积方法不同，会对我方攻击力产生影响的「Trick」系统（例如方块塔累积得愈高愈多或是愈漂亮，角色攻击力也会提升，给予敌人的伤害也会愈高），让游戏玩法更具变化性与挑战性。而且游戏中除了将会收录超过60名角色登场外，每个角色都有各自不同的技能、必杀技与特性，如何活用各角色能力，也是游戏中战斗的一大乐趣所在！



同时在本作中，除了单人游玩外，还会支持玩家1vs.1的单人PK对战模式。而且游戏内的方块堆积将会加入物理法则对应，因此如果没堆积好，好不容易累积的方块高塔可是很容易就会崩坍，让玩家前功尽弃白费心力，也让对战的刺激性与益智性更加紧凑，让游戏增添更多乐趣。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16752304696913.html>