

云顶之弈13.3版本英雄强化将大改：拥有独立的4次刷新次数

云顶之弈设计团队主管Mortdog在个人推特分享了将在13.3版本实装的英雄强化改动，英雄强化将拥有四次刷新。原文大意如下：





Riot Mort

@Mortdog



(1/3) In 13.3, we're making a big change to Hero Augments, and you'll get 4 rerolls. We're making this change because we've heard how, for a lot of you, you only have so much time to play TFT, and getting to play something you enjoy is important for having fun with the game.

[翻译推文](#)



Riot Mort

@Mortdog



(2/3) The 4 rerolls are separate from the 1 normal augment reroll, so you can feel free to use them to see up to 15 different Hero Augments each time, maximizing your chances to find something that fits for you. This should get you something you will enjoy and be able to play.

[翻译推文](#)

上午1:55 · 2023年2月1日 · 7,294 查看



在13.3版本，我们将对英雄强化系统作出重大改动，英雄强化将拥有四次刷新次数。我们做出这个改动是因为我们了解到，玩家一般玩云顶的时间不多，能够玩到自己喜欢的阵容对玩家而言很重要。

此外英雄强化的四次刷新次数和普通强化符文的1次刷新次数是分开计算的。所以你每次最多可以从15种不同的英雄强化中选择一个。这将会最大限度增加玩家找到合适的英雄强化的机会。这也应该会让玩家玩到一些喜欢玩的阵容。

此外2-1阶段的英雄强化依然会是完全随机的。3-2和4-2阶段的英雄强化依然会根据当前阵容来定制。所以这个阶段的英雄强化也极有可能会刷出玩家想要的，这也意味着英雄强化不会再削弱目前的阵容。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16752302606881.html>