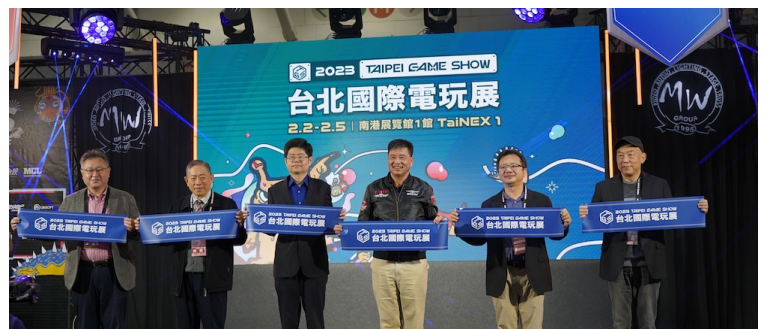


「TpGS 23」台北电玩展盛大开幕 海外参展商倍数成长

2023 台北国际电玩展今日起在台北南港展览馆登场，主办单位台北市电脑公会理事长彭双浪在开幕典礼致词时表示，在过去几年艰困的抗疫、坚持到国境松绑的这一刻，台北国际电玩展今年海外参展商呈倍数成长，要感谢全体参展厂商的热情参与。

台北国际电玩展今日在彭双浪、数位部数位发展署署长吕正华、国发会产业发展处处长詹方冠、Sony Interactive Entertainment 独立游戏项目总监吉田修平与智冠集团董事长王俊博剪彩下，正式开幕。现场同时进行110年独立游戏开发奖励计画颁奖。



彭双浪指出，今年台北国际电玩展以「Come in Gameverse」为主题，实体展览将从今天起一连展出四天，除了盛大实体登场的玩家区，商务区与亚太游戏高峰会，也再度回归实体举办。本次共有来自24个国家，265家开发商暨游戏公司参展，呼应元宇宙议题，首度有区块链、NFT、GameFi 相关业者加入。



彭双浪表示，今年参展游戏厂商推出超过近200 款游戏。随着边境解封，海外游戏与主机大厂也随之回归，除了参与实体展出的任天堂、XBOX、SQUARE ENIX 等，万代南梦宫娱乐也再次透过线上节目「Taipei Game Show ONLINE」参与。另外，大会也规划「桌游乐园」、「Indie House 独立游戏专区」以及「TGS STAGE」三大主题专区，以满足热爱桌游、独立游戏及电竞赛事等，各类分众玩家的不同需求。亚太游戏高峰论坛会邀请知名的全球绘图晶片大厂NVIDIA、知名游戏大厂Ubisoft 新加坡工作室、以及曾入围葛莱美的音乐作曲家等知名业者担任讲师；商务区来自国内外的参展商阵容也十分坚强，类型涵盖完整的游戏产业链。

他表示，Indie game Award 今年参赛件数刷新创办以来的纪录，总计35个国家170 款游戏作品，角逐七大奖项。为鼓励实践元宇宙概念的开发者的，本次也与国发会亚洲·矽谷计画执行中心携手，设立「元宇宙概念奖」奖励新创团队，并于现场设展示区，给予独立游戏开发者最大的支持。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16753224276983.html>