

处分来了！NASCAR选手模仿游戏《纳斯卡赛车》磨墙过弯 官方表示未来将会限制！

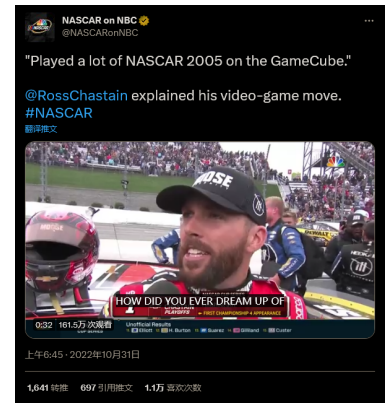
去年的纳斯卡比赛上，车手 Ross Chastain 以一技只有在游戏里才会出现的“磨墙”成功超越数个对手，逆转了局势拿下总决赛名位。

在接受采访时，Ross Chastain 表示，自己是从以前经常游玩的 GameCube 2005 年《纳斯卡赛车》获得的灵感。



日前，纳斯卡 NASCAR 赛事官方宣布，未来再也没有人能够再次进行类似的尝试了：虽然 Ross 使用这一技巧时并没有被处罚，但是未来这将会被限制。

NASCAR 官方声明表示：“去年 10 月，Chastain 在马丁斯韦尔赛道的 3 号和 4 号弯道上的冲刺取得了令人着迷的成绩，雪佛兰在一组弯道中超越五辆车，获得了足够的积分以晋级第 4 锦标赛。”



“虽然此举令人兴奋，并因为它的创造性而广受赞誉，但它也带来了更高的安全风险。”

对于不熟悉的纳斯卡的人来说，纳斯卡虽然不是 F1，但速度依然非常快：2022 Xfinity 500 的平均速度未 182.7 公里/小时；同时车身非常重：纳斯卡规定赛车必须至少达到 1500 千克。这也意味着，如果发生事故，后果同样严重。

因此，NASCAR 官方表示它并不需要置顶任何新规则来阻止未来车手进行类似的尝试，但将来会对于这种行为执行符合现有规则的处罚。现有规则 10.5.2.6.A 如下：

安全是 NASCAR 和 NEM（纳斯卡赛事管理）的首要任务。一次你，任何被视为危及赛事安全或以其他方式对参赛者、官员、观众或其他人的安全构成危险的违规行为都将受到最严厉的处理。安全违规行为将根据具体情况进行处理。

很显然，在现实里“骑墙”1000%是“安全违规行为”。虽然这次 Ross 逃过一劫，但是未来任何类似尝试都会受到时间处罚，这将抵消车手由此获得的时间。



NASCAR 赛事高级副总管 Elton Sawyer 表示：“基本上，如果我们认为有任何行为危及我们的参赛选手、官员和观众的安全，我们都将严肃处理。我们将对该行为进行处罚。基本上，这将在比赛结束时进行单圈或时间惩罚，因此在马丁斯维尔的举动也是违规的。”

不过，Ross Chastain 也表示无意在未来再来一次，因为很显然“磨墙”超车“并不是那么舒服的体验”。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16753223376969.html>