

《Apex英雄》选手称S16的恶灵将成为版本主流

本篇将为大家带来Apex英雄选手称S16的恶灵将成为版本主流内容，感兴趣的小伙伴们一起来看看吧，希望能够帮助到大家。

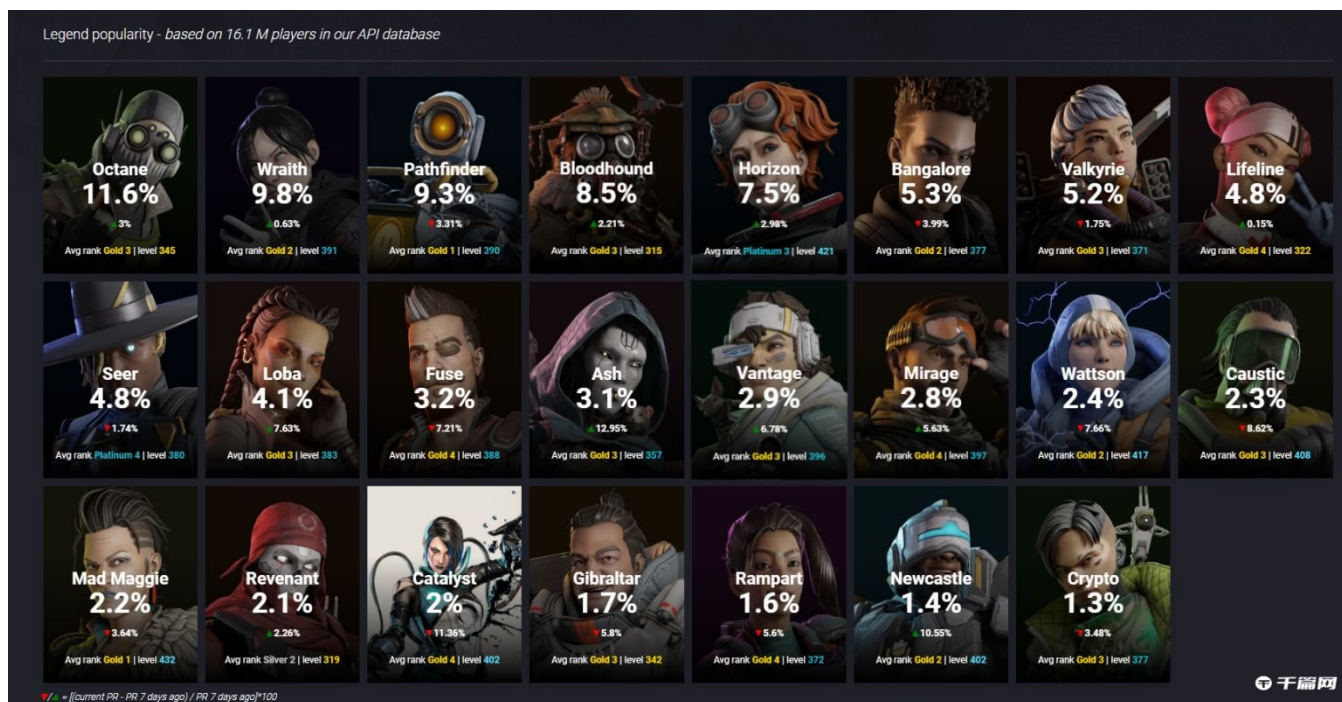


《Apex英雄》职业选手Layout、Clane及Dezignful透露称，他们认为恶灵会在下个赛季中成为版本主流（meta*），也许是在暗示这位虚空行者即将迎来一次大更新。

（*meta指的是为了达成游戏目标而形成的最高效战术，恶灵虽然常年人气居高不下，但早已不是meta之选）

自Apex于2019年发布以来，恶灵一直是最受玩家追捧的角色之一。

截止到目前，恶灵的选取率为9.8%，她也是玩家作为单排选手进入游戏时的最佳选择。



不过呢，虽然恶灵也可以出席竞技场景，但她并不是*必选*角色，目前，根据几位职业选手的对话，似乎恶灵的现状会迎来变数。

根据Layout、Clane及Dezignful的说法，他们认为“可以确认大伙至少会在（赛季）一开始都去玩恶灵”。



这非常奇怪，开发者们通常都会谨慎对待高选取率的传奇，小心打磨或优化。而作为自始至终都颇受欢迎的角色，恶灵很显然没有脱离这个队伍。

不过，Respawn也可能不是单纯的对恶灵进行加强，而是针对她的技能组进行根本性的调整，从而保持更佳平衡。

而他们还提到了S16的最佳组合，可能是“恶灵+瓦鸡+侵蚀”或“恶灵+疯玛吉+侵蚀”。

无论到底是加强还是小重做，考虑到职业选手会参与测试，消息有足够的可信度，那么恶灵迎来实际增强的可能性非常高。

S16的邀请测试将于北京时间2月2日开始。

以上就是全部内容，想要了解更多相关攻略的小伙伴可以持续关注，这里每天会为大家推送最新最全的游戏资讯，一定不要错过哦。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16753224076980.html>