

超人气机体自定义动作对战最新续作《Robocraft 2》发表测试版官网开放抢先下载试玩

英国Freejam宣布，将预定在PC Steam / Epic Games Store上推出一款新作游戏《Robocraft 2》，并将自2023年夏天起在Steam推出本作的抢先体验版，游戏预定将会采取基本游戏免费的道具制课金模式（贩售道具主要将会以不影响战斗的装饰道具为主）；目前在官网也有本作的版提供玩家下载尝鲜，有兴趣的玩家们也可以趁现在先上官网确认。



《Robocraft》为Freejam所开发、并自2013年起推出，累计玩家人数超过1,600万人的在线对战第三人称动作射击游戏。玩家在游戏中，可以使用各种零件制作自己专属的原创战斗装甲车等机器，并使用这些机器来参

与对战，由于战斗时机体环境会适用物理运算，因此玩家需要考虑机体的重心等各种要素，才能在对战中稳定操纵机体顺利获得胜利。至于本作，则是游戏最新续作二代。

在这次的二代中，与前作最大不同点，就在于这次游戏里玩家除了操纵机器外，也可以操纵驾驶员从机器里面出来进行关卡攻略对战。在游戏中，也将会收录只有在驾驶员状态下才能入侵的区域，或是需要以驾驶员形式才能操作的机关陷阱；而驾驶员模式下，还可以装备突击步枪等对人专用武器来与其他驾驶员展开对战。



除此之外，玩家还可以在操纵驾驶员的状态下回到基地，并透过被称为「Switch Plate」的设备来呼叫出其他的机器继续参战使用。透过这个设计，让玩家可以因应战况回到基地召唤出不同的机器使用，让对战更具战略性。同时，游戏中还将会搭载需要复数驾驶员个别操作使用的「Megabot」机器登场，让玩家体验有如特摄英雄片机体合体共斗奋战的战斗乐趣！

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16754251487003.html>

