

Wine 8.1 稳定版更新上线：默认启用Windows 10前缀

2月3日消息，Wine 开发团队在一周半前推出了 Wine 8.0 稳定版更新，于今天再次推出了 Wine 8.1 版本更新。用户使用 Wine 应用程序，可以在 Linux、macOS 等其它系统上运行 Windows 应用和游戏。



Wine 8.1 是首个开发周期为 2 周的 snapshot 版本，主要修复了《纪元 1800》（Anno 1800）、《龙与地下城 Online》（Dungeons & Dragons Online）、《银河历险记》（GOG Galaxy）、多款暴雪游戏、以及一些软件的问题。这些内容修复将会移植到 Wine 8.x 的维护版本更新中。

值得注意的是，Wine 8.1 添加了对 VK_EXT_hdr_metadata 支持来扩展 Vulkan API。VK_EXT_hdr_metadata 扩展用于处理作为 Vulkan 交换链一部分的原色、白点和亮度范围的高动态范围 (HDR) 元数据。

需要此 Wine 补丁来处理原生 Vulkan 游戏（如 Doom Eternal）的 HDR 以及具有利用 DXVK 或 VKD3D-Proton 的 HDR 支持的 Direct3D 游戏。

Wine 8.1 最显着的变化是在创建新的 Wine 前缀时将“Windows 10”设置为 Windows 版本。以前 Wine 默认将自己宣传为“Windows

7 ” ，而现在使用 Wine 8.1+ 它默认使用 Windows 10 (准确地说是 “ Windows 10 Pro ”) 。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16754254627050.html>