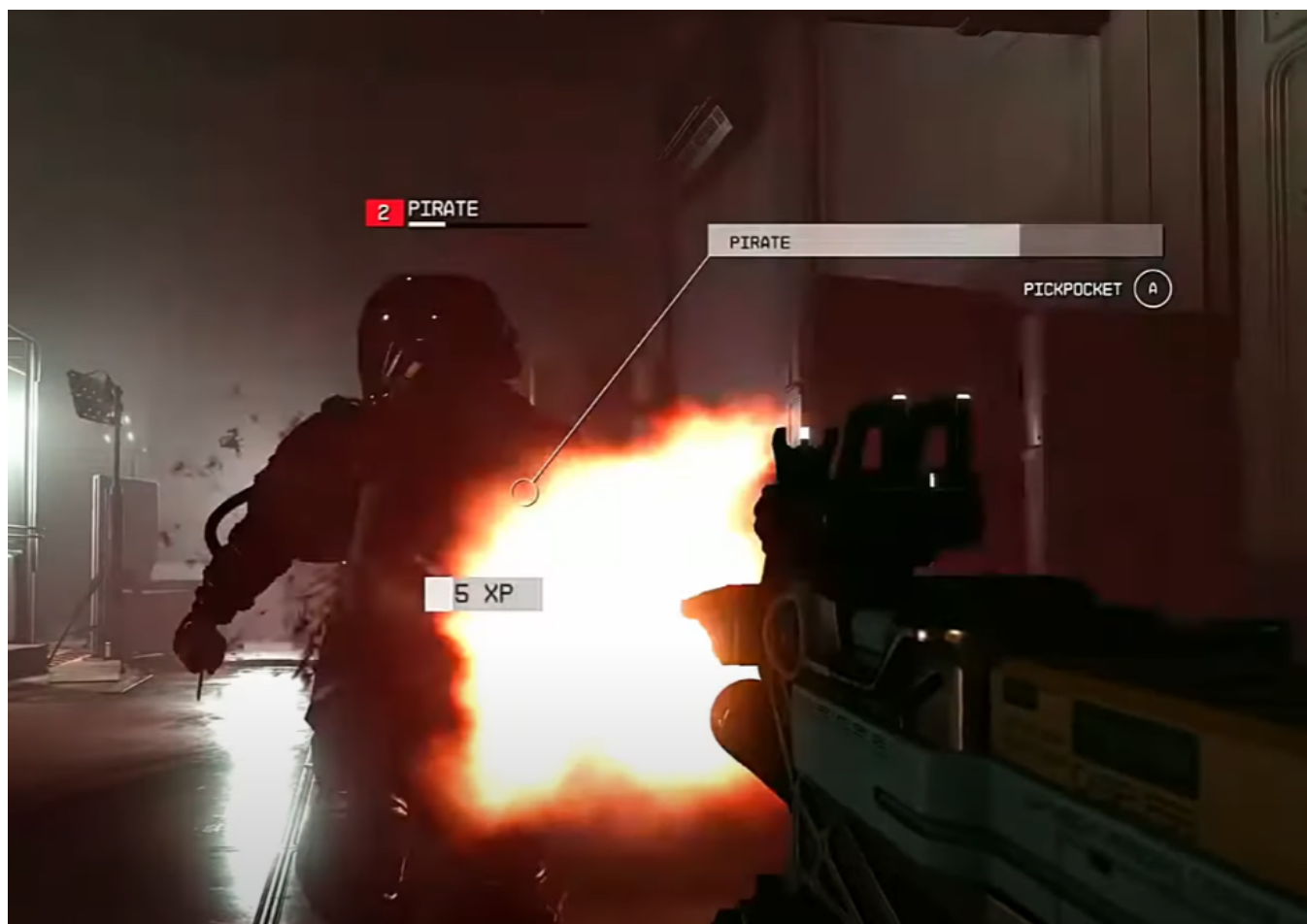


国外玩家发现《星空》的偷窃系统 或许将有一些独特的玩法

Reddit网友近期发现，在去年《星空》的实机演示中有一秒的画面显示了游戏中的“偷窃”系统。



在一场枪战之后，敌人尸体上预计会有不同的物体，玩家可以拾取。但是如果在敌人死亡之前，当敌人离玩家太近时显示了一个偷窃的选项，国外玩家猜测既然敌人死亡后就可以直接获取物品，那么这里的偷窃应

该不单单只有一个功能，玩家猜测应该可以直接选择进入他们的背包，将敌人的物品直接拿走，似乎也可以将玩家的东西放进去，国外玩家表示，如果后者是真的，那么或许玩家可以将有有害的物品或者即将爆炸的手榴弹放进去。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16756741717183.html>