

VGC出面解释 微软不参与E3是因预算不足

VGC的编辑Andy Robinson在推特上透露了更多该新闻幕后消息，他表示微软不参与的主要原因是因为营销预算被削减了。

根据Andy Robinson的说法，任天堂在今年没有重量级的游戏（“=没有游戏”）可以在E3上拿出手，所以选择退出，而索尼自2019年后，就没有参与过E3游戏展，这可能已经成为了该公司的惯例，所以并不意外。🇺🇸

而对于微软来说，它的E3展位规模可能并不会很大，因为虽然微软看上去“财大气粗”，但受到裁员浪潮的影响，Xbox的营销预算确实要比之前少了，甚至还有人告诉Andy Robinson，微软已经停止了招聘新员工。此外，Andy Robinson还推测，如果有资金的话，微软更想把它花在XGP上，而不是浪费宣传活动中，相比较索尼，它也没有在活动中大力推广过PS5。

2023年E3游戏展将于6月13日至15日在洛杉矶会议中心举办，由全球流行文化活动制作公司ReedPop承办，它是Gamer Network的所有者，并运营着Eurogamer、GamesIndustry.biz、VG247和Rock Paper Shotgun等网站，并且还是VGC的网络合作伙伴。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16756793827203.html>