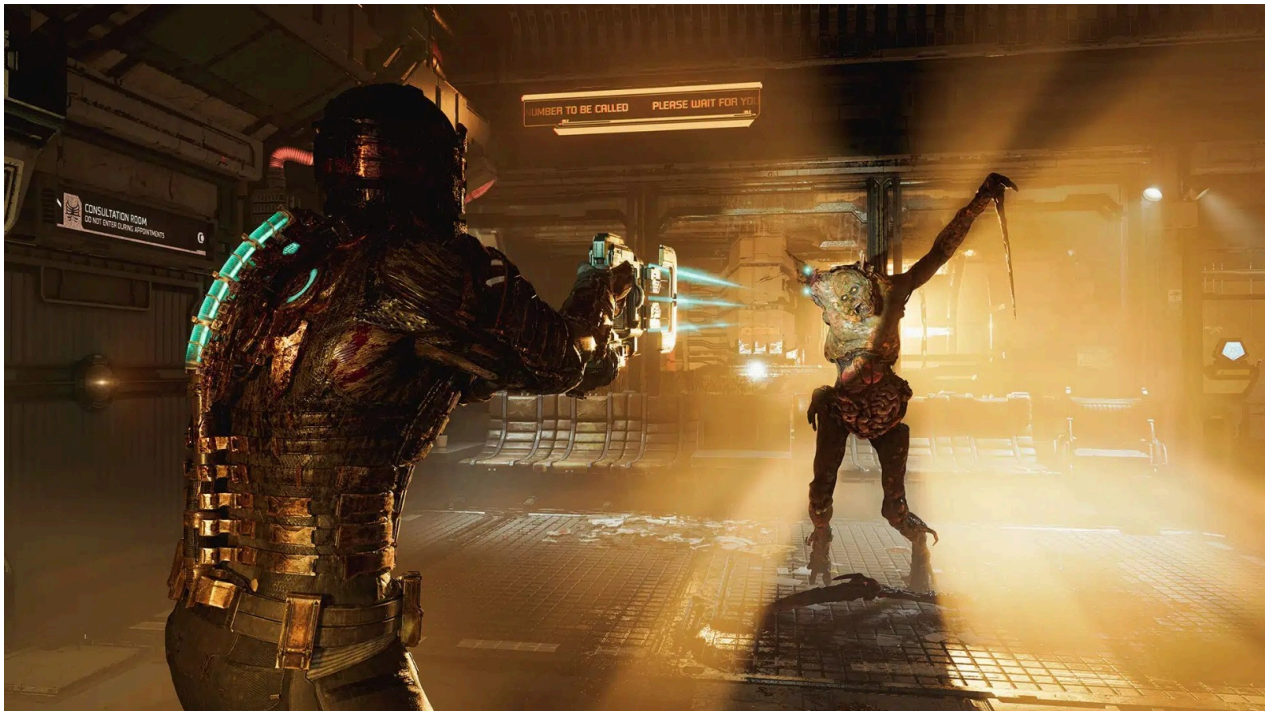


## 《死亡空间：重制版》目前不打算加入Mod与新难度

《死亡空间：重制版》正式发售后，获得媒体和玩家好评。该作改进了画面、音效和游戏性，并添加了许多新细节。最近Motive工作室表示，暂时没有支持Mod的打算。

近日Motive工作室接受采访时表示，一开始他们想给《死亡空间：重制版》主角增加快速180°转身，但后来又决定不这么做。因为加入快速转身会破坏战斗体验，如果玩家能迅速转身和逃离，那会有什么恐怖体验呢？



然后记者询问《死亡空间：重制版》在未来会支持Mod吗？官方回答称：“支持Mod是一个好主意，但目前我们还没有计划。”

记者又问《死亡空间：重制版》在未来更新中是否会增加新的难度模式？官方表示“New Game

+ ”已经足够了，他们不打算加入任何新的难度模式。

在之后采访中官方表示，愿意为《死亡空间2》推出重制版，不过这需要考虑很多因素，所以现在暂时无法确定。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16756738347132.html>