

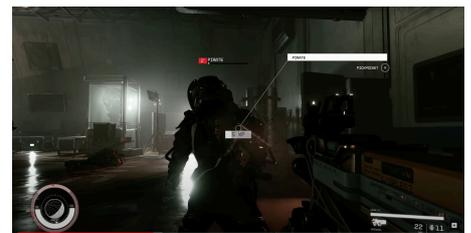
《星空》与《辐射》玩法类似 玩家可以偷窃NPC

B社公布《星空》后，并未展示新作更多演示。近日有玩家从早先预告中发现新细节。《星空》也有偷窃NPC东西的选项，与《辐射》类似。

国外reddit论坛网友gossi发帖称，他碰巧发现《星空》早先预告里有一帧显示，玩家可以偷窃NPC东西的选项。在该视频中玩家正与一群太空海盗激战，一个敌人跑到玩家面前，在被杀死前，有一个偷窃的选项出现在画面中。玩家可以按下手柄A键来实施偷窃行为。



之后海盗被干掉，然后“偷窃”(pickpocket)选项迅速变为“转移”(transfer)选项，这表明玩家可以掠夺被杀死的敌人。这个细节真的很容易被忽略，因为观众们的注意力都被激烈枪战所吸引。



许多玩家开始期待《星空》能有一个更好、更完善的隐身系统，玩家能悄悄偷窃，但难度会增加吗？

《星空》将于2023年上半年发售，登陆PC和XSX/S平台。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16756739597152.html>