

Take

Take-Two首席执行官Zelnick在最近的收益电话会议上谈到了新技术将如何影响电子游戏开发，这一次他主要关注人工智能。

在谈到ChatGPT等新兴技术时，Zelnick表示他并不认为AI会影响游戏开发的整体成本。根据Zelnick的说法，如果开发变得更容易，开发者可能会想要在游戏中添加更多内容。



Zelnick还谈到了今年早些时候谷歌关闭其Stadia平台后云游戏的现状。Zelnick在收益电话会议上表示，他从未觉得云游戏平台会给游戏行业带来重大改变。

Zelnick说道：“也就是说，我从未觉得云游戏会带来翻天覆地的变化，

因为我认为如果你愿意为一款3A游戏支付60美元或70美元，你也会愿意购买主机，我认为Stadia已经发现了这一点。所以将高质量的游戏带给那些没有主机的用户可能会产生一些影响，但我不认为这将是一场商业革命。我认为这将更像是一种商业的演变。还有一些技术挑战需要解决。

”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16757467377258.html>