

2019年PSLS年度最佳游戏奖 《只狼：影逝二度》荣获年度最佳游戏

本篇将为大家带来2019年PSLS年度最佳游戏奖内容，感兴趣的小伙伴们一起来看看吧，希望能够帮助到大家。数十名开发人员从大大小小的工作室中获奖。然而，当谈到一些获胜者时，有一些惊喜。其一，很少有人预计 FromSoftware 会凭借《只狼：影逝二度》赢得年度最佳游戏。不过，这是一场当之无愧的胜利，无疑将在未来很长一段时间内被人们铭记。



年度最佳游戏：

只狼：影逝二度

最佳游戏指导：

死亡搁浅

最佳叙事：

极乐迪斯科

最佳艺术指导：

控制

最佳配乐/音乐：

死亡搁浅

最佳音频设计：

使命召唤：现代战争

最棒的表演：

Mads Mikkelsen 饰 Cliff，《死亡搁浅》

影响游戏：

灰色的

最佳持续游戏：

堡垒之夜

最佳独立游戏：

极乐迪斯科

最佳手机游戏：

使命召唤：手机

最佳社区支持：

命运2

最佳虚拟现实/增强现实游戏：

光剑

最佳动作游戏：

鬼泣5

最佳动作/冒险游戏：

只狼：影逝二度

最佳角色扮演游戏：

极乐迪斯科

最佳格斗游戏：

任天堂明星大乱斗终极版

最佳家庭游戏：

路易吉洋馆 3

最佳策略游戏：

火焰之纹章：三个房子

最佳运动/赛车游戏：

速成车队：硝基燃料

最佳多人游戏：

巅峰英雄

Subway 推出的新鲜独立游戏：

极乐迪斯科的 ZA/UM

年度内容创作者：

裹尸布 - Michael Grzesiek

最佳电子竞技游戏：

英雄联盟

最佳电子竞技选手：

凯尔 “ Bugha ” 吉尔斯多夫

最佳电竞团队：

G2电子竞技

最佳电子竞技赛事：

英雄联盟世界锦标赛 2019

最佳电竞教练：

丹尼 “ 佐尼克 ” 索伦森

最佳电竞主持人：

Eefje “ Sjojz ” Depoortere

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16757715497415.html>