

《狂野之心》公布基础技巧介绍 协助玩家对抗怪物

《狂野之心》今日发布了一篇新博文，主要对游戏中的基础技巧进行了介绍，技巧是一种沉寂多年的古老技术，在《狂野之心》游戏中被用来对抗怪兽，机巧可以根据它们与猎人和周遭环境的互动方式分为三个主要类别。而基础机巧非常简单，建造速度很快，并且在战斗中往往也表现得很好。制作这些机巧时通常不需要大量的资源。

机匣

机巧的基本构件。支持猎人爬上高地以避免攻击，或者在定位正确时，可以从上方发出强大的攻击。



跳台

将猎人朝所需的方向发射。这种机巧的制作速度非常快，可用于躲避和执行强化跳跃攻击，甚至能够以比地面更快的速度对怪兽发起侧攻。



火把

适用于战斗和非战斗场景，火把可以用于照亮昏暗的区域，也可以用于点燃猎人的武器，造成额外的伤害。



羽翼

羽翼可以与旋风台，甚至若干个机匣机巧搭配使用，能够让猎人在空中长时间停留，更加轻松地在东方之国穿行，也可以用它更简单地移动到怪兽上方。



天弦结摆

猎人可以把自己绑在天弦结摆上，并围绕着锚点摆动，从而缩小自己与怪兽之间的间隙。天弦结摆也可以在一些非战斗情况下使用。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16757716577430.html>