

## 《守望先锋2》增加南极洲控制地图 恋人约会模拟等

《守望先锋2》是一个超级续作，它将让玩家更深入地了解《守望先锋》的世界和故事，并在原版游戏世界级PvP竞争的基础上继续发展。



在《守望先锋2》中，玩家将在合作任务中扮演世界各地的英雄，挑战他

们组队，增强力量，共同对抗全球各地爆发的压倒性威胁。玩家还将在《守望先锋》竞技游戏的下一个进化版本中相互战斗，该版本将延续现有玩家的成就和战利品收集，并以当前完整的《守望先锋》阵容、新一代英雄、扩大世界范围的国际知名新地图、新的Push地图类型等为特色。

在续作充满动作的合作故事任务中，玩家将体验新守望先锋的到来，温斯顿、追踪者和其他最初的守望先锋成员将与新一代英雄联手。玩家将在守望先锋的传奇故事中扮演积极的角色，因为新的全球危机将通过一系列紧张、高风险的四人任务展开。随着故事的发展，玩家将以不同的英雄组队，为保卫世界而战，对抗空区(Null Sector)的全域势力，揭开机器人军队攻击背后的动机，并与全球各地不断上升的新威胁面对面。

战斗将在英雄任务中继续，守望先锋团队将被要求超越他们的极限，他们将部署在整个星球上，保卫城市免受机器人入侵，对抗精英魔爪特工，并与包围世界的邪恶势力作战。在这个重玩性极高的模式中，玩家可以升级他们最喜欢的英雄，并获得强大的自定义选项，以增强他们在合作游戏中的能力——比如改变莱因哈特的“火力打击”来点燃附近的敌人，或者修改“追踪者的脉冲炸弹”来引起毁灭性的连锁反应——赋予他们对抗压倒性优势所需的额外优势。

第三季将于2月7日开始，并带来了一系列全新的内容，包括新的南极控制地图，新的亚洲神话主题和带有神话Kiriko皮肤的战斗通行证，终极情人节的游戏内活动，包括基于浏览器的守望先锋约会模拟器:守望先锋，以及一个IP合作——与日本动漫“ One Punch Man ”的合作——这是守望先锋2的第一次合作。更重要的是，PachiMarchi将在3月回归!

第三季将于2月7日开始，并带来了一系列全新的内容，包括新的南极半岛控制地图，新的亚洲神话主题和带有神话基莉子皮肤的战斗通行证，终极情人节的游戏内活动，包括基于浏览器的守望先锋约会模拟器:守望先锋，以及一个IP合作——这是守望先锋2的第一次。更重要的是，Pachi Marchi将在3月回归!

请继续阅读我们在第三赛季所做的比赛安排，竞争和平衡变化的简短总

结，以及我们即将发布的补丁的预览，以及关于守望先锋世界杯回归的细节!第三季还引入了带有新的自动审核技术的工作坊模式，以及一些可访问性的改进。让我们开始吧!

## 新南极半岛控制图

控制室在《守望先锋2》中获得了第一张新地图——寒冷的南极洲!我们已经参观了生态点的主要设施:南极，就像梅导演的电影《崛起与发光》中看到的那样，但南极半岛站是一个知识丰富的苔原，还有几个故事有待讲述。这张以雪为主题的控制地图有一些独特的景点，包括破冰船和地下钻井站。大量的侧翼路线和一些提供了高交通区域和目标的高地优势，我们迫不及待地想看到这个寒冷战场的meta如何展开!

## 亚洲神话主题& Kiriko神话皮肤

守望先锋长期以来一直在探索和庆祝来自世界各地的现实文化，你可以在我们来自韩国、日本和中国的英雄名单中看到这些文化。我们很高兴地告诉大家，第三季的主题是亚洲神话!这个赛季有一些我们迄今为止最独特的皮肤，其中一些有一些有趣的传说，我们认为玩家会喜欢。

完成高级战斗通行证，你将解锁天照基里子神话皮肤，灵感来自日本神话中的各种神，你可以混合搭配以月亮、海洋和风暴为主题的定制。我们的概念艺术家在视觉效果方面有很多乐趣，其中包括主题头饰和Kiriko的精灵狐狸的新外观。

## 更多奖励，更频繁

第三季将在前两个赛季的基础上有所改进，为登录和玩游戏提供更多奖励。你可以在免费赛道上期待10个额外的奖励层，以及在英雄画廊中随心所欲地赚取和消费1500个积分。我们也在金币轨道上增加了500个积分。

几乎所有最初的《守望先锋》中的史诗和传奇英雄皮肤(总计300个)都已添加到英雄图库中，并且始终可以用《守望先锋》硬币或积分购买。我

们也降低了传奇皮肤的价格从1900 Credits到1500 Credits。

总的来说，我们将在战斗通行证之外通过游戏内的活动提供四种可赚取的皮肤，并在本赛季为玩家提供大量其他可赚取的免费化妆品。其中包括在2月7日至2月20日期间任何时间登录的金牌武器符咒，以庆祝守望先锋世界杯的庆祝活动，丘比特半藏玩家图标，用于在我们即将到来的终极情人节活动期间登录，以及在本赛季早些时候从我们的IP合作中获得的传奇OW2皮肤。我们将分享更多关于玩家如何获得每个皮肤和其他奖励的细节，当每个活动上线时。

我们还将在第三赛季的战斗通行证中为所有玩家提供前五层免费奖励，只要他们在第一周登录!请在整个赛季中关注Twitch Drops，以支持我们的流媒体社区，并获得更多有趣的化妆品。在3月，您可以期待我们回归PachiMarchi活动，其中包括更多的奖励!更多关于这些事件及其确切日期的信息可以在下面找到。

《守望先锋》约会模拟(2月13日-28日)&终极情人节(2月14日-28日)

你能感受到爱吗?我们的终极情人节活动将于今年情人节启动，届时将有半藏4v4限时模式和支持主题挑战，可以为您带来两个可赚取的史诗皮肤和其他奖励。守望先锋2的另一个第一次，不要错过2月13日发布的Loverwatch约会模拟器!

《守望情人》是一款非经典的基于文本的约会模拟游戏，玩家将在两种潜在的约会路径中进行选择:Mercy或源氏。玩家将会看到与该英雄互动的对话选项，丘比特(看起来很像半藏)也会提供帮助。解锁秘密结局，你将获得主题POTG亮点奖励!

一旦上线，Loverwatch将在<https://www.Loverwatch.gg>上访问，仅在web客户端上可用。该体验将在2月28日之前以韩语、日语、西班牙语、德语、法语和英语进行播放。整个游戏过程大约持续30分钟。

One-Punch Man合作(3月7日- 4月6日)

100个俯卧撑，100个仰卧起坐，100个深蹲，再跑10公里!每一天!我们很高兴地宣布，我们已经与日本动漫“一拳侠”合作，在守望先锋2的第一个主要IP合作中，将一拳侠皮肤和化妆品引入本赛季的游戏!我们一起根据心爱的动画制作了一系列化妆品，包括末日拳头的琦玉皮肤。我们将在3月7日掉落之前公布每件物品，其中一件是传奇皮肤，可以通过主题挑战获得。

PachiMarchi回归(3月21日- 4月4日)

PachiMarchi带着一个新的限时杀死确认游戏模式和大量的奖励回来了，包括一个史诗皮肤，六个PachiMarchi玩家图标，一个武器符咒和名片!只需在活动期间登录即可获得PachiMarchi路霸玩家图标，并在4月4日活动结束前完成主题挑战即可获得史诗PachiMarchi路霸皮肤。

平衡、配对和生活质量的改变

第三季的完整补丁将在今天早些时候发布。今天中午12点(太平洋时间)在Twitch上加入我们，深入讨论本周早些时候将要进行的英雄平衡变化。我们将加入我们的首席英雄设计师，Alec Dawson和A\_Seagull，我们将分解谁被削弱，谁被增强，以及这对你意味着什么。与此同时，以下是对最大变化的简要总结:

当玩任何没有角色队列的游戏模式时，所有坦克的生命值总和将会更低，因为在同一个团队中可以有多于一个相同的英雄。当玩任何启用角色队列的游戏时，坦克的生命值总和将保持不变。

交换英雄时保留的最大最终费用从30降低到25%。

仁慈被削弱了，大多数支援的平衡性都有轻微的改变。

用Rammatra的终极伤害敌人现在会减慢持续时间计时器，而不是完全暂停。

我们还在配对和竞争方面做了一些生活质量的改变，如我们最近的博客

所述。要点如下:

分房系统将被更新,这样两队的角色排名将相似。例如,镜像坦克应该比以前更经常地有相似的等级,同样,每个各自的角色也应该有相似的等级。

你的竞争排名将更新每5胜15负。

在第三季的季中补丁中,我们会更新UI,这样你就可以一直看到你在竞争更新方面的进展。

此外,从我们的赛季中期补丁开始,排名前500的玩家将在每场比赛后更新他们的排名,而不是每5胜15负一次。

展望未来,在第四季,我们将移除排位重置和排位衰减,因为我们知道这对一些玩家来说是一个糟糕的体验,并导致流失。我们致力于持续改进我们的比赛安排和比赛体验,所以请保持在这方面的反馈!

## 守望先锋世界杯庆典

舞台已经准备好了!《守望先锋》世界杯参赛的36个国家的参赛名单已经全部公布,竞赛委员会的遴选工作正在进行中。在推特上关注守望先锋和职业之路,我们将通过这些渠道公布最终的委员会和玩家名单。请查看新推出的网页体验,了解所有参与方式的详细信息,包括即将到来的世界杯选拔赛,外卡挑战赛(将在其他球队中获得资格),以及第三赛季的排行榜挑战!关于OWWC的更多信息,包括如何观看和何时观看,将在全年分享。

## 车间返回和调节工具

第三季将带回我们先进的工作室工具,供自定义游戏创作者使用。在这样做的过程中,我们希望确保我们的自定义游戏对所有玩家来说都是安全和愉快的。因此,我们还引入了新的审核技术,将自动删除包含不当标题或内容的自定义游戏,同时对那些创建和发布这些游戏的人发布

限制或操作账户。如果你看到一个不合适的自定义游戏，请报告!我们最近的防御矩阵更新有更多的信息。

## 流线模式和可访问性改进

我们也将第三赛季开始引入流媒体保护功能，所有玩家都可以在设置菜单中的社交选项中找到并打开或关闭。Streamer Protection可以设置你的个人客户端来隐藏你的战斗标签和你比赛中每个人的战斗标签，你的聊天，你的重放代码，以及你在队列中的时间，并允许在游戏开始寻找比赛之前添加一个延迟到你的队列。有关流线模式的更多信息，也可以查看最近的防御矩阵更新。

设置菜单中还增加了一些可访问性改进，概述如下：

改进字幕选项，允许文本可伸缩性，人物肖像图标，发言者名称，文本颜色更改，背景颜色更改和字幕预览。

增加了在PC上改变鼠标光标大小的能力。

添加了一个设置，以选择自定义颜色的组和提醒在用户界面，这可以预览之前保存更容易设置。

为了帮助实现这些任务，续作还引入了重要的引擎升级，支持更大的地图合作(PvE)游戏，以及各种各样的新敌人和派系，玩家将在他们的任务中遇到。游戏还引入了视觉增强功能，旨在让玩家最喜欢的英雄——以及他们在守望先锋2中的新外观——更详细地呈现出来。

《守望先锋2》也代表了该系列举世闻名的6v6竞技游戏新时代的开始。除了继承了原版游戏的英雄、地图和模式，以及现有守望先锋玩家的成就和战利品收集，续作还为不断增长的阵容增加了多个新的可玩英雄;通过更多的地图和地点扩大世界范围;并添加了一个新的Push地图类型，在这个类型中，两支队伍竞争让一个机器人(碰巧非常擅长推东西)把地图的目标推到对手的一边。

守望先锋2也重申了暴雪的承诺，将继续支持现有的守望先锋社区。目前的守望先锋玩家将在PvP多人模式中守望先锋2玩家并肩作战。此外，目前的《守望先锋》玩家将能够体验《守望先锋2》的英雄和地图，确保核心PvP体验在《守望先锋2》时代仍然保持活力，对当今社区至关重要。

守望先锋2可用于任天堂Switch, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X|S和PC。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16757494437340.html>