

《守望先锋2》开发者希望进行更多小型合作和内部联动

《守望先锋2》今日公布了大量关于第三赛季的新消息，其中包括计划在3月进行的“一拳超人”联动活动，这是《守望先锋2》第一次与其他IP进行这样的联动，外媒comicbook就这一点与《守望先锋2》商业负责人、副总裁Jon Spector和艺术总监Dion Rogers进行了交谈，他们表示希望进行更多内部联动，同时将更小的合作融入到游戏中。



Dion Rogers表示像《暗黑破坏神》皮肤和《星际争霸》皮肤的联动设计非常有趣，他们喜欢做更多这样的事情。随后Jon Spector引用了《守望先锋》发布的乐高堡垒皮肤，虽然不像“一拳超人”的合作那样大型，但这款皮肤标志着《守望先锋》第一次走出暴雪的界限，并添加了类似的外观道具。Jon Spector表示，该团队也希望开展一些小规模的其他IP合

作，但前提是他们认为合适并且他们认为玩家会喜欢。

此外，《暗黑破坏神4》将在6月6日正式发售，再被问及《守望先锋2》是否有《暗黑破坏神4》的内部联动时，Dion Rogers表示他很乐意，但是更多内容还没有被讨论过。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16757493467325.html>