

《Smalland》现在被称为“ Smalland: survival The wild ” 获得Steam抢先访问日期预告片

《Smalland: Survive The wild》是一款开放世界生存游戏，挑战玩家在一个巨大而危险的世界中作为一名小人种族生存下来。



“在巨人时代之前，我们自由地生活在太阳和月亮下。几个世纪过去了，但那些关于地表世界的故事已经一代代传了下来。现在巨人们都走了，而你们，先锋，必须再次冒险进入荒野，执行一项紧急任务。勇敢一点，不要动摇……”

体验一场小范围的大冒险!享受多人生存在一个广阔的，危险的世界。当你这么小，处于食物链的底部时，准备是关键。

玩家将探索游戏中美丽的世界，与日常生活中被视为食物链底层的生物战斗，用捡来的资源建造营地和制作强大的盔甲。

当他们在这个危险的环境中站稳脚跟时，玩家还可以找到可以驯服和骑乘的生物，与各种因素作斗争，从一个全新的角度探索世界。

Merge Games透露，《Smalland: survival The wild》将于2023年3月29日登陆Steam抢先体验。

Merge Games总经理Luke Keighran评论道：“经过Merge开发团队几个月的出色工作，以及多次封闭的游戏测试，我们已经接近开发的最后阶段，并准备在PC平台上发布《Smalland: survival the wild》。”“我们希望粉丝们喜欢这个新名字和标志，我们迫不及待地想让玩家们沉浸在我们在3月29日创造的世界里。”

“我们将继续为《Smalland: survival the wild》添加内容。更多需要战斗和驯服的生物，更多npc，更多盔甲，更多建筑部件和材料，更多知识，更多定制，以及游戏世界的进一步扩展。”

“我们希望将Smalland所设想的一切融入到游戏中。我们还想确保《Smalland: survival the wild》是一款社区喜欢的游戏。要实现这两个目标，我们认为需要6个月到1年的时间，具体取决于用户的反馈。”

主要特点:

探索广阔的“小之地”:穿越湖泊大小的水坑，攀爬摩天大楼大小的树木

，攀爬道路上洞穴般的裂缝，以全新的视角体验一个巨大的开放世界。探索茂密的森林，危险的沼泽和奇怪的废墟遗留下来的时间。从分散在世界各地的隐藏npc中发现传说和知识，并学习在这片广阔的荒野中生存。

驯服和骑生物:揭开食谱，将让你驯服和骑一系列的生物。骑在蚱蜢背上飞跃很远的距离，骑在豆娘身上快速旋转，骑在蜘蛛身上从一个地方跑到另一个地方。这个世界和它的居民是你要征服的。

同生共死:多人模式中，与好友一起游戏，最多支持10位玩家。一起探索，一起战斗，一起建设，作为一个团队在野外生存。对于那些喜欢与他人战斗的人来说，PvP是可以由主机切换的。

在地面或树林中建造营地:清除或精炼资源，用多种材料层建造你的营地，从树叶和树枝到坚固的石头。在世界上选择你最喜欢的地方并建造，或攀登巨大的树木，并在顶部声称自己的定居点。

制作强大的护甲:收集强大的护甲，为你提供抗性和能力，并将它们混合起来，以个性化你的外观。你可以穿着带翅膀的盔甲在天空中滑翔，用抓钩从一棵树荡到另一棵树等等。

野外生存:你遇到的大多数生物都把你视为食物链的底层——蚂蚁、蟑螂、甲虫、黄蜂和蜘蛛都把你视为潜在的大餐。天气条件和季节都在不断变化，所以如果你想再活一天，做好准备是关键。

Smalland: Survive the wild正在开发PC版(Steam, Epic Games)，计划于2023年底/2024年初全面发布。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16758399547599.html>