

《战双帕弥什》「浮英枕梦行」版本更新公告

《战双帕弥什》将于2023年2月9日10:00 - 17:00进行“浮英枕梦行”版本更新的停服维护，同时进行客户端整体更新，指挥官们在停服一段时间后可通过应用商店或跳转指引下载新的游戏客户端安装包（无需卸载，可直接进行更新，卸载可能导致账号缓存信息清空），建议各位指挥官于2月9日在WIFI环境下下载以避免流量支出。



维护结束后，20级及以上且维护前注册的指挥官可以通过游戏内邮件领取以下补偿内容：

黑卡 * 600 + 螺母 * 100000 + 中型血清组 * 2

一、浮英枕梦行——新增角色|武器|涂装

1) 新增A级泛用机体：「含英·清商」

于2月10日10:00-3月10日10:00时间段内，通过“成员狙击”研发池产出，占A级产出率100%

2) 新增6星武器：「今古」（清商专属）

6星武器：「今古」将于2月10日10:00加入“狙击武器”研发池，规则和出率与其他武器相同

*「今古」将于后续版本加入“基准武器”研发池

3) 新增涂装：

「鹤翎归梦」

适用角色：含英·清商

活动时间：2023年2月10日10:00 - 2023年3月10日09:59

礼包内容：涂装「鹤翎归梦」*1

折后价格：68虹卡

「冥夜日冕」

适用角色：薇拉·绯耀

活动时间：2023年2月10日10:00 - 2023年3月10日09:59

礼包内容：特效涂装「冥夜日冕」*1，指挥官头像「冥夜日冕」*1

折后价格：168虹卡

「冥途挽歌」

适用武器类型：旗枪

活动时间：2023年2月10日10:00 - 2023年3月10日09:59

礼包内容：武器涂装「冥途挽歌」*1

折后价格：28虹卡

4) 晖迹补给

指挥官可在游戏主界面右上角的【晖迹补给】中兑换【晖迹研发券】，【晖迹研发券】为“晖迹补给”研发池中专属研发货币，可在“晖迹补给”研发池中抽取奖励，具体规则请指挥官届时在研发池详情中进行查看

=奖励概览=

额外奖励：A级辅助机自选*1（使用后可在5个A级辅助机中任选获得1个：元谒、沃托、冷观、伶崖、棘钧）

核心层奖励：S级泛用机体任选*1（使用后可在以下泛用机体中任选其中1个：仰光、乱数、烬燃、暗能、脉冲、深红之渊、真理、鸦羽、凜冽、银冕）

第一层奖励：6星武器共鸣材料*1，S级辅助机自选*1，S级辅助机自选*1

「S级辅助机自选」说明：使用后可在9个S级辅助机中任选获得其中1个：庭霓、霜誓、宵煌、沧翊、啸钺、暝月、霏粼、掣矩、虹霁

第二层奖励：支援技能元件*240，经验仓·特大*15，支援突破套组·大*60，支援突破套组·小*120，涂装设计图*20，中型血清组 *3

活动时间：2月23日10:00 - 3月20日09:59

活动规则：

- 1.所有奖励均为限量物品，抽取后无法再次获得，完成10次研发必定获取「S级泛用机体任选」包
- 2.每次研发均需要消耗【晖迹研发券】，且研发消耗递增，每次研发消耗：50/200/400/600/800/1200/1600/2000/2500/3150
- 3.研发所需的【晖迹研发券】数目不足时，可消耗活动角色研发券或狙击武器研发券兑换，两种货币均可兑换等额的【晖迹研发券】（过期返还：活动结束后，未使用的【晖迹研发券】将会按照1 : 1的比例转化为基准角色研发券）
- 4.每次研发获取各种奖励的概率不同，第5次开始即有概率获得获得「S级泛用机体任选包」，可前往【掉落详情】查看每次研发获得各种奖励的概率
- 5.研发次数达到8次，可获得额外奖励「A级辅助机自选包」*1。

5) 战略评定手册-瑶华档案

评定任务分为每日任务、每周任务和手册任务，通过完成任务均可获得情报值，提升评定等级可获得对应奖励。

战略评定手册-瑶华档案分为加密情报（售价30虹卡）与绝密情报（售价68虹卡），解锁本期对应情报并达成相应条件可获得贸易凭据，辅助机研发券，活动角色研发券，「评定手册碎片自选」，武器涂装「荧尘敛愿」（适用武器类型：镰刀）

活动时间：2月9日版本更新后 - 3月23日04:59

特别说明：

1. 加密情报与绝密情报互相独立，可分别进行购买
2. 活动结束前20分钟两种付费情报将停止购买，请指挥官留意相关活动时间
3. 停止购买后至活动结束前，指挥官仍可通过完成任务领取对应奖励解锁本期对应情报

版本新增礼包内容和上架时间请指挥官留意相关公告

二、浮英枕梦行——新版内容&活动玩法

1) 浮点纪实第4章 - 浮英枕梦行

浮点纪实第4章【浮英枕梦行】正式开启！指挥官可在更新后体验相关剧情内容（活动结束后需要完成前置条件进入）活动对象：40级及以上的指挥官活动时间：2月9日版本更新后 - 3月23日05:00

2) 远归者沉梦 - 角色试玩关

远归者沉梦为「含英·清商」的教学关卡，指挥官可在其中了解新角色「含英·清商」的基础操作，完成角色挑战关卡还可领取收藏品及角色培养材料奖励活动对象：通关普通剧情关卡2-4活动时间：2月10日10:00 - 3月10日10:00

3) 7日登录签到

活动期间累计签到7天，即可领取包含基准角色研发券在内的奖励活动对象：20级及以上的指挥官活动时间：2月9日版本更新后 - 3月13日05:00

4) 一枕南柯-材料关

活动关卡-一枕南柯共有有一个关卡，主要掉落活动货币【落英】。活动期间可多次通关活动关卡，通关后获得的关卡经验值用于提升【权限等级】（权限等级：获得属性加成，仅限该玩法使用）。权限等级达到20之后，可触发【特殊事件】（特殊事件：某些章节自带的条件加成），达到25之后，可开启【自动作战】
活动对象：40级及以上的指挥官
活动时间：2023年2月9日版本更新后 - 2023年3月16日5:00

5) 孤山游商-材料商店

可使用活动货币【落英】兑换奖励
活动对象：40级及以上的指挥官
活动时间：2023年2月9日版本更新后 - 2023年3月20日5:00

=奖励概览=

限量道具：逆元碎片-清商（限购30个），家具套装「鬓云兰妆」一套（每种限量1件）其他：构造体好感度礼物，部分六星意识套装，辉光基元，辉光芯片，基础培养材料，支援单位培养材料

6) 系统震荡-BOSS挑战

自由迎战全新Boss【茯神】，五种难度依次挑战，随难度提升，boss将变得更加强大并额外解锁技能。完成任务即可领取包括活动角色研发券*250，贸易凭据*200，收藏品「茯神数据样本」，基础培养材料等奖励
活动对象：40级及以上的指挥官
活动时间：2023年2月23日10:00 - 2023年3月13日5:00

三、云雀歌未眠

在该活动中，指挥官可以和心仪的同伴角色一起挑战迷宫，并观看同伴专属的活动剧情。在迷宫中，指挥官需要给同伴角色下达行动指令，并互相为对方开启谜境中的机关门；当指挥官和同伴角色相距超过一定范围时，会逐渐减少默契值。请指挥官合理下达指令并维持默契值，和同伴角色一起通关谜境吧！参与玩法可获得活动角色研发券*250、贸易凭

据*100以及基础培养材料等奖励。活动对象：52级及以上的指挥官
活动时间：2023年2月14日5:00 - 2023年2月27日5:00

四、心象风景·遥乡蜃境

心象风景分为5个章节，每个章节都包含顺流而下和逆流而上两个阶段，指挥官需要分别挑战两个阶段。顺流而下阶段时，指挥官需要沿正序挑战关卡，每个关卡包含2组敌人，指挥官任选一组进行挑战；逆流而上阶段时，指挥官需要沿倒序挑战关卡，每个关卡都是正序时未挑战的那组敌人，且每组敌人的幻象特性都会集成到下一关卡。逆流而上阶段中如果遇到太过困难的特性，可以选择屏蔽该特性来降低难度。屏蔽特性的数量大于1时会降低章节通关时的评分。参与玩法可获得活动角色研发券*250、贸易凭据*500、6星·意识碎片*150、表情「啊咧？」、表情「就是他！」、表情「觉察」以及基础培养材料等奖励
活动对象：52级及以上的指挥官
活动时间：2023年2月9日10:00 - 2023年2月27日5:00

五、拾叶载梦

在拾叶载梦活动中，指挥官需要用系统给予的角色参加挑战。本次玩法有5个主题角色，每名角色都有两个改造方向，对应不同的战斗风格；两种改造方向各自独立，可随时进行切换。在玩法中通过挑战关卡或者领取每日补给均可获得“队伍勋功”，队伍勋功达到一定要求后可以提升全队的队伍等级。队伍等级提升后所有角色的技能等级和基础属性均会提高，同时会获得一定的“专精点”，使用专精点可改造角色，增强角色能力。队伍等级提升后，也可能会解锁新的改造层，解锁更强力的改造技能。参与玩法可获得活动角色研发券*250、贸易凭据*500、收藏品「梦影婆娑」以及基础培养材料等奖励。活动对象：40级及以上的指挥官
活动时间：2023年3月2日5:00 - 2023年3月20日5:00

六、独域特攻

本次活动将开放2期，各期内容独立，每期活动由3个周边作战区域和1个中枢作战区域组成。完成周边作战区域关卡可提高该区域的供能等级，各区域依据供能等级会为中枢区域提供额外的积分加成。参与玩法总共可获得贸易凭据*800、基础培养材料以及代币【域能模块】（可在商店中兑换独域单晶、辉光芯片、独域晶体）
活动对象：52级及以上的指挥官

官活动时间：2023年2月9日10:00 - 2023年3月13日5:00

七、觅迹寻踪·对影

新增本体及影子玩法机制，两者携带不同属性，在关卡内可以发挥不同的作用。关卡内新增更多的机关及机制，利用不同的角色技能应对困难破解谜题。本次活动共有5个章节，随时间逐个开放，每个章节包含10个关卡，章节开放后均可参与。根据关卡内获取的星星数量，可在活动任务内获得不同等级的奖励，向着收集更高的星星数前进吧！参与玩法可获得活动角色研发券*100、贸易凭据*100、收藏品「携影共舞」、6星·意识碎片*50、家具套装「调谐通联」以及基础培养材料等奖励。活动对象：40级及以上的指挥官
活动时间：2023年2月16日5:00 - 2023年3月6日5:00

八、据点第19-21章

【据点】为常驻玩法，指挥官可以通过【战斗】-【挑战】-【特殊挑战】进入。本版本新增第19章【月球基地】、第20章【深海博物馆】、第21章【螺旋之塔】。开启条件：指挥官等级达到60级及以上
开启时间：2023年2月9日版本更新后

九、新增及优化内容

1.系统新增&优化内容

1) 【仓库】-【道具】中新增【纪念礼匣】分类，用于存放有纪念意义的物品
2) 【邮件】-【收藏】中新增春节邮件相关内容
3) 【宣叙妄响】角色新增至「含英·清商」
4) 【厄愿潮声】新增角色「含英·清商」，【追忆之绊】中新增九龙商会羁绊，【渡厄者之路】奖励等级增加至130
5) 【指挥局商店】音乐盒CD新增曲目商品
6) 【委托】系统新增可获取的文件内容及特殊委托
7) 优化了【委托】系统中“遣测凭证”的储存上限
8) 优化了公会货币“协和勋绩”的储存上限
9) 优化了视线追踪功能，现在仅响应空白区域点击；【拍照】新增视线追踪功能
10) 优化了纪念道具【蒲牢糖糖】的图标
11) 优化了主线与支线剧情的全息视角功能，现在可针对单个角色进行替换
12) 优化了主线与支线剧情的体验，首

次通关后将不再消耗体力，取消自动作战功能及复刷奖励13) 优化了主线与支线剧情的体验，新增前后章节的关联入口14) 优化了【间章】开启条件，现开启条件为【拥有相关角色】或【达到特定剧情进度】逐渐解锁15) 修复了浮点纪实【未语庭言】中关卡ER-05和ER-12部分情况下结算音效丢失的问题16) 修复了部分情况下触发主界面场景特殊交互时，主界面各项功能按钮消失的问题

2.角色相关优化

1) 优化了「七实·脉冲」核心被动描述，新增超频状态持续时间（仅优化描述，实际效果不变）2) 优化了六星意识「桂尼」的四件套效果描述（仅优化描述，实际效果不变）3) 优化了「里·超刻」在【成员】界面时的武器涂装展示，现在其他世界线的里手中的武器涂装也会更换为对应涂装4) 优化了涂装「天鹅湖畔」在主界面时手臂的美术表现5) 优化了特效涂装「晓兔闯春」战斗结算语音音量6) 优化了特效涂装「晓兔闯春」交流中“链接时间过长”中的特效表现7) 优化了特效涂装「擷影迷情」日配结算语音的表现8) 修复了特效涂装「蚩龙渊渺」释放必杀技“囚影·浮世业火”时地面特效丢失的问题9) 修复了「里·超刻」技能中其他世界线的里可以被治疗的问题10) 修复了辅助机「伶崖」主动技能图标错误的问题11) 修正了「丽芙·流光」核心被动中触发方式的描述（仅优化描述，实际效果不变）

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16758316007492.html>