

《Scorchlands》可在Steam抢先体验 介绍详细开发路线图预告片

《Scorchlands》是一款梦幻城市建造游戏，在游戏中你的星球正在消亡。作为一个神奇的鸟族的领袖，你必须通过强大的仪式来改造土地。



成为一个神奇的鸟类民族的领导者，并发现新的土地带来的可能性。在《Scorchlands》中，大型城市建筑与宁静的后勤游戏相遇，在这里你永远不会感到压力或匆忙。

执行强大的仪式来重塑世界，并致力于新技术来拯救衰败的世界。创造新的生物群落，并使用魔法增强现有的生物群落。发现独特的资源脉络，并利用它们来扩大你的创意范围。

从一个殖民地开始，创造更多的殖民地，然后看着它们扩张。解锁独特的环境和数十种技术，将带来新的玩法方面。尝试建筑布局，管理基于激光的物流网络，以连接每个人和所有事物。

没有压力，没有时间限制，没有敌人紧追不舍。游戏会立即对你的决定做出反应。节奏取决于你，而且只取决于你。

《Scorchlands》现在可以通过Steam抢先体验以11.99美元的价格购买，并在发行周享受10%的折扣。

Ringlab的开发者及其Star Drifters的合作伙伴承诺在《Scorchlands》的Early Access阶段提供全面支持。游戏路线图导致全面发布包括添加新的生物群落全球化，平衡变化和各种可供玩家使用的可用选项。

“我们有4个等级的发展，每个等级都有一个生物群落、多种技术、一个战斗单位和一系列资源。我们总共拥有4个生物群落，20多个建筑，50多个技术，30多个资源和4个战斗单位。还有一个轻松的故事，伴随着玩家在游戏中，但请记住，它现在还没有最终确定。”

“在早期体验阶段，我们的主要关注点是游戏添加更多内容。这包括像生物群落和进程层这样的基础，但我们还计划通过添加全新功能来为游戏引入额外的深度。我们还将增加生活质量的改进，这将帮助玩家在游戏早期和后期。另一件重要的事情当然是最终确定游戏的故事，并在故事完成后为玩家添加更多事情。”

改造生物群落，建造庞大的城市，玩基于激光的物流网络，尽你所能恢

复你的文明。

主要特点:

基于海克斯网格的城市建筑-在你的殖民地建造各种建筑。每个结构的生产力取决于邻近的资源和其他结构。

复杂的资源管理——不仅仅是提取材料。《Scorchlands》考虑了物流——资源在殖民地之间的流动，并将它们整合到强大的加工链中。是的，我们使用激光移动资源!

为了更大的利益而造地——使用魔法和技术来改变程序生成地图上的生物群落，并开发新的环境以获得其独特的资源。

技术设计是为了给人带来乐趣——如果你没有玩具，在沙盒里就没有乐趣可言。《Scorchlands》中的技术系统是玩家前进的关键，而新发现将为玩家打开更多游戏世界的方式。

简约的战斗系统-当你进入战斗，定位将是关键。摧毁你的敌人包围他们，并把你的部队在最佳位置。

《Scorchlands》将于2024年登陆PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16758350157557.html>