

点阵风僵尸RPG《点阵僵尸》2月13日将推出体验

KEMCO 今（8）日宣布，智慧型手机游戏新作《点阵僵尸（暂译，ゾンビ オブ ザ ドット）》决定于2月13日（一）推出。官方表示，本作具有70年代美国的风格，并以点阵图描绘出游戏世界，是一款任何人都能游玩的僵尸RPG。不善长困难游戏的玩家也能尽情享受本作，透过回合制指令战斗的玩法，沉浸在仿佛僵尸电影般的故事中。



《点阵僵尸》的故事描述警察 班（ベン）遭遇事故，从荒废的医院醒来后，发现街上满是僵尸。到底发生什么事？政府值得信任吗？还有其他生存者吗？在逃离大量僵尸的过程中，班遇到医护人员芭芭拉（バーバラ），与她一同前往警局，但在前方等待着他的却是恐怖的光景……

官方表示，本作由活跃于《428～被封锁的涩谷～》等作品中的石井二郎（イシイジロウ）负责企划、原案、监修，游戏内许多场景及情境有对僵尸作品的致敬。与生存者的邂逅、在封闭空间中人们互相对立，在面对心爱之人变成僵尸时的纠葛及逃避行为等，这些凸显出人类爱情、自私、猜疑心的描写将是故事的一大看点。此外，由于本作的世界由点阵图所构成，虽然不会有猎奇的表现，但玩家仍能透过效果拔群的演出&发展体验「有点恐怖」的氛围。

官方指出，当玩家撞大量在画面上徘徊的僵尸后将进入战斗。当被包围时将面临与大批僵尸战斗的情况，因此必须维持体力一边抓准时机冲刺一边前进。战斗中，僵尸会随着回合的经过逐渐靠近，如何在僵尸还没接近前将其打倒是战斗时的重点。玩家必须随时注意剩余子弹的数量，并使用斧头等近距离武器展开战略性的行动。



《点阵僵尸（暂译，ゾンビ オブ ザ ドット）》预计于2023年2月13日（一）推出，售价日币800圆。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16758399167592.html>