

战争生存游戏《This War of Mine》将被纽约现代艺术博物馆永久收录！

今日（2月8日），11bit工作室官方发推宣布战争生存游戏《这是我的战争》将作为“Never Alone”主题展会的一部分，展会将持续到7月6日，此外，纽约现代艺术博物馆也将以电子游戏分类永远收录本作。



据艺术史学者说法，纽约现代艺术博物馆电子游戏分类包括《矮人要塞》、《星战前夜》、《贪吃蛇》以及《俄罗斯方块》等作品。

纽约现代艺术博物馆负责人表示：“《这是我的战争》是处理沉重主题的游戏杰出的例子之一，在玩《这是我的战争》时，我经历了悲伤、恐惧，并且一直处于紧张状态，最后，我感受到了战争的滋味，我认为这

是一个了不起的成就。”



《这是我的战争》是一款由波兰的游戏开发商11 Bit Studios制作的2d横版战争游戏，游戏于2014年11月14日发售。NS版2018年11月发售。

玩家扮演的不是士兵而是平民，在战火连连的城市中生存。玩家得在城市废墟中寻找食物、武器、零件等任何可以利用的物品。当然，大部分城市废墟也有其他的幸存者，幸存者有友善的，有邪恶的，也有完全不把玩家放在眼里的，玩家可以选择帮助或者无视那些幸存者，同那些幸

存者交易物资，玩家也可以杀死那些幸存者掠夺他们的资源，唯一限制玩家的只有心中的道德约束。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16758317467513.html>