

《爱丽丝与巨人》将于下月登陆PS4, PS5, Xbox One和Xbox系列X|S预告片

《爱丽丝与巨人》是一款集可收集卡牌游戏(CCG)与RPG和roguelike元素于一身的游戏。



在游戏独特的极简主义艺术风格背后，玩家将探索一个感人的故事，一个年轻女子面对内心的恶魔，安抚内心愤怒的巨人。潜入一个忧郁和扣人心弦的冒险，充满可爱的怪物和埋藏的记忆。

玩家可以在回合制战斗中测试自己的战术技能，使用魔法卡牌进行攻击和防守，同时每次运行都可以解锁新技能和卡牌。随着时间的推移，他们可以优化和构建完美的桥牌，以适应他们的游戏风格，并越来越深入到虹膜和巨人的幻想最小世界-直到他们到达它最隐藏的角落，充满了怪物和神秘。

该类型的粉丝会发现甲板建造的复杂性令人满意，而新玩家会欣赏渐进式难度曲线，这种曲线设计得容易接近。

关键特性

战术战斗:在战斗中面对怪物，将CCG机制与RPG和roguelike元素混合在一起

甲板建造:在你的进程中建造一个甲板。从各种各样的卡片中选择最适合你长期战略的选项

深度定制:游戏包含51张卡，你可以根据自己的角色、牌组和游戏风格进行选择

感人的冒险:我们花了很多心思，在传统的叙事风格中添加了一个引人入胜的情感故事

渐进式难度曲线:让所有人都能体验到游戏，但即使是最顽固的玩家也能感受到挑战

《爱丽丝与巨人》目前可用于任天堂Switch和PC (Steam)，将于2023年3月2日登陆PS4、PS5、Xbox One和Xbox系列X|S。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16758349397545.html>