

《Forspoken魔咒之地》游戏总监回应玩家将进行修复并改善游戏

今日（2月8日），《魔咒之地》官方推特公布游戏总监荒牧岳志针对玩家批评的回应，这款魔幻RPG游戏自发售以来其糟糕的性能优化、过于拉胯的游戏机制及游戏情节备受玩家及游戏媒体诟病。



荒牧岳志在公告中表示：“我们要感谢玩家对《魔咒之地》提出的各种意见和建议，同时感谢玩家对本作的支持，我们目前正在审查玩家的意见并考虑作出如下更新，整体性能提高、对图形的一些改进、进一步改善可玩性、对游戏中的内容进行一些修改和补充。”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16758350977569.html>