

《最终幻想14》滤镜插件GShade竟内含恶意软件！

《最终幻想14》滤镜插件 GShade 开发者近日因故意在代码中添加有潜在危险并会强制关机的恶意软件而遭到玩家社区的批评。

所有第三方工具都违反了《最终幻想14》的条款。上周制作人吉田 P 才因为有团队在副本竞速中作弊而表示对游戏插件的使用感到“非常失望”。

不过 GShade 是一个非常流行的插件，它在不影响游戏玩法的情况下改变游戏的观感。



GShade 开发人员 Marot Satil 泄露的聊天消息显示，恶意软件被有意的植入了插件的代码中，如果第三方应用程序访问 GShade 的文件，该软件可能会强制关闭电脑。

似乎包含该恶意软件似乎是为了给对家的一个教训。过去的一段时间里，Satil 一直在和另一个插件制作者 NotNite 争斗。NotNite 制作了一个名为 GeezShade 的软件作为替代版本。本质上它是 ReShade 的一个分支，使用变通的方法从 GShade 下载和安装大部分自定义着色器。

NotNite 表示：“GShade 的安装程序一团糟，而且还不开源。”

NotNite 还制作了一个线上工具以修补 GShade，让其在有新更新版本是不会自动禁用。



这促使了 Satil 发布了新版本 GShade，导致 GeezShade 完全无法使用，并且使用密码保护了所有文件，因此第三方应用程序也无法访问它们。No

tNite 随后推出了新版本的 DeezShade，绕过了密码保护。

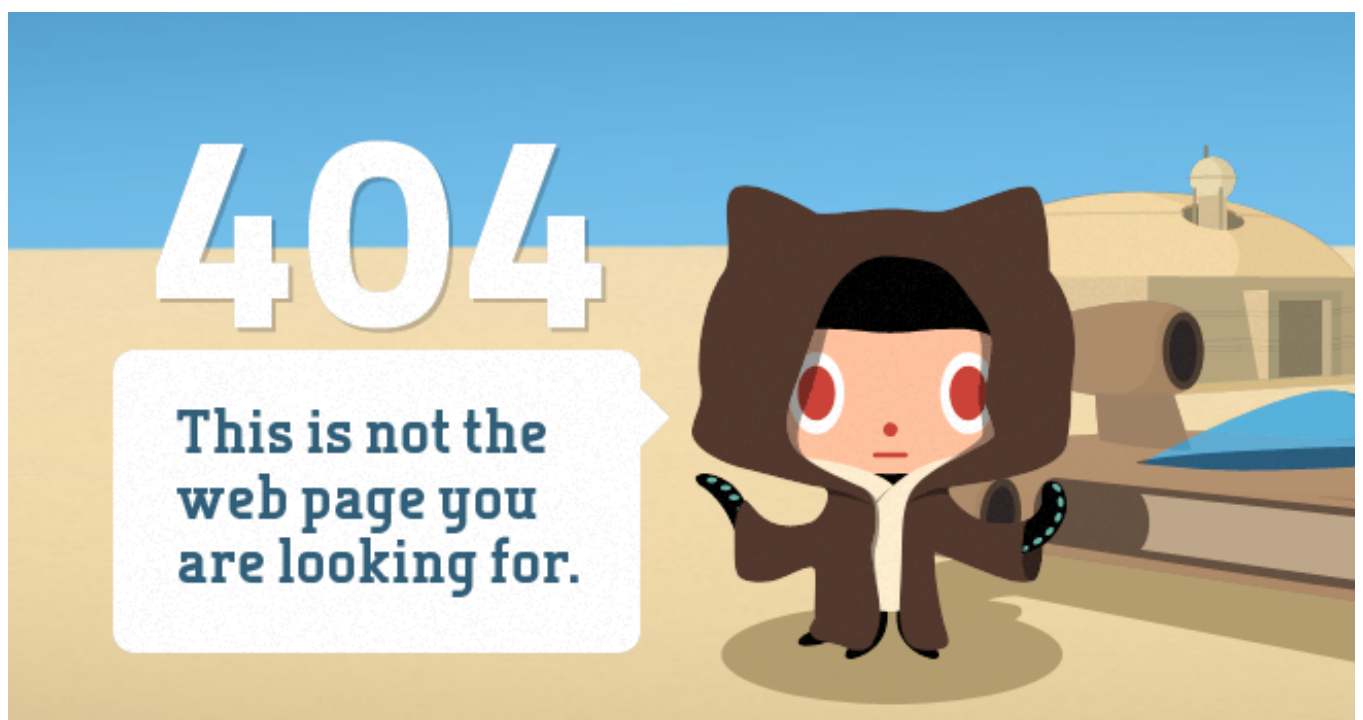
随后周一，尝试使用 DeezShade 新安装程序的 GShade 用户发现自己的电脑会重新启动。这引发了许多用户的担忧，害怕插件会对他们的电脑造成实际伤害。

在泄露的聊天中，Marot Satil 说道：“这本来是要给你一个教训，特别是关于采用这种方法解决问题；任何东西都可能在软件里，而你则需要承担将他分发给人们最终导致它被触发（造成损失）的责任。”

在该消息传出后，玩家一片哗然。据报道，Marot Satil 已被《最终幻想14》Discord 聊天频道封禁，并且该游戏的 Reddit 论坛分版上特意点名了 GShade。

游戏官方 Discord 聊天频道的一条声明说道：“不幸的是，在验证 GShade 开发人员对其程序所做的更改后，我们将不在认可该工具作为社区资源，并且其链接已从我们的服务器中删除。”

而托管了该插件的 Github 对 GShade 进行了调查，随后删除了该项目。



除此之外，Marot Stail 也在 Discord 中表示该项目“暂时不会收到更新”，同时他的 Github 账号也已被删除。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16758486537649.html>