

《Arto》开启Kickstarter活动预告片

Arto是一个具有挑战性的第三人称动作体验，设定在一个没有色彩的扭曲世界中。



受到Okami和Hyper Light Drifter的启发，Arto看到玩家与具有挑战性的敌人战斗，并在激烈的砍砍遭遇中驱逐残酷的boss，因为他们要面对生动的彩色野兽或在阴影中战斗的对手。

从像素到流行艺术以及介于两者之间的一切，Arto的六个世界都有自己独特的主题、游戏风格、视觉视角、挑战和boss。当你冒险穿越的时候，每一个地方都会变成彩色的万花筒。

用各种各样的武器和法术来武装自己，解锁和升级，以及发射油漆光束的魔法能力。你将开始一段穿越截然不同的生物群落的旅程——每个生物群落都以不同的视角和艺术风格呈现，并为体验带来不同的游戏机制!

通过分支叙事和各种结局，多种武器和角色升级以及一群充满活力的角色，Arto邀请玩家揭开Chromaclysm的神秘面纱，这是一个过去的事件，粉碎了世界，过滤了所有的颜色。

Chromaclysm已经破坏并降低了世界的饱和度。色彩神是软弱的，无力恢复颜色，所有的生活和表达的织物。为神服务的使徒们，已经被证明不适合没有神的领导。它们各自被称为Artos的生物群落已经陷入混乱。你们的选择将决定世界是继续这条毁灭之路，还是被拯救

独立开发工作室OrionGames为Arto发起了Kickstarter活动，希望募集1万
美元。

你的存在将彩色带回世界，一步一步-但你需要的不仅仅是走路来克服摆在你面前的挑战。幸运的是，你有大量的武器和魔法力量供你解锁和升级，在你的能力，射出光束的颜色和创造你自己的法术，以帮助你的旅程。

这个世界中的每个生物群落都有独特的主题、游戏风格和生物:从沃霍尔式的流行艺术世界、像素艺术霓虹灯场景或立体派矢量景观，你将与昆虫群战斗，面对恶魔、鬼魂和阴影，或者在躲避致命龙卷风的同时探索不可能的梦境般的地方。

这是一个怎样的世界，所有的有色人种都发生了什么?你是谁，你有力量让世界充满活力的色彩?揭开这个世界的神秘面纱和它与许多原始人物互动的历史，探索一个具有多个结局的庞大分支叙事。

主要特点:

一款色彩丰富的砍杀动作rpg。

大量的武器和魔法力量。

射出油漆光束的神奇能力。

独特的主题，游戏风格和生物。

揭开这个世界及其历史的神秘面纱。

探索具有多个结局的分支叙事。

Arto将于2023年4月登陆PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16758350887568.html>