

《While We Wait Here》一款心理恐怖的餐厅管理游戏 将于2024年登陆PC预告片

《While We Wait Here》融合了心理恐怖和餐厅管理，将解决时间、世界末日和人类心理的复杂性等主题，承诺将是深刻而迷人的。



你在一条荒凉的高速公路上开了一家小餐馆，突然电视突然中断，我们所知道的世界正处于迫在眉睫的危险之中。当你被恐惧和恐慌包围时，你会鼓励你的客户逃跑还是留下？在地球上的最后一天，你会做出什么样的选择？你会如何表现？

在你等待世界末日的时候，与你最后的客户分享想法和热食物。

游戏以时间、世界末日和复杂的人类心理为主题，在我们等待的时候，玩家必须在翻转汉堡肉饼和倒苏打水的世俗和餐馆门外可怕的严重威胁之间挣扎，这保证了它的深刻和迷人。

将餐厅管理机制与对未知和即将到来的世界末日的恐惧结合在一起，你将遇到来自全国各地的角色，发现他们的心理，感受他们的恐惧和遗憾，在他们和你最终的救赎或死亡中发挥决定性作用。

凭借强大的叙事，多种选择和结局，以及全新的游戏视角，当我们在这里等待时，你会质疑你即将做出的每一个选择。你会鼓励你的客人去K山避难，还是你的直觉会阻止你去旅行，选择在这里等待，在你一直等待的地方等待命运？

Bad Vices Games的Eleonora

Vecchi说道：“当我们在去年4月发行《Ravenous Devils》时，我们知道自己拥有一些强大的内容，但我们无法想象它会给我们这家小型独立工作室带来多大的影响。”“趁我们在这儿等，快进来！”制作游戏是我们的激情所在，通过这次声明，我们希望能不断壮大，推出另一款让玩家不安、尖叫、跳起来的游戏！”

主要特点:

一种心理恐怖，有多种结局，你试图解决你的麻烦客户的各种困境。

欢迎顾客来到你的餐厅，讨论即将到来的世界末日，在你烤汉堡、做薯条、翻煎饼和洗碗的时候帮助他们做出正确的选择。

没有游戏结束的冥想体验，没有对与错，每个选择都是你自己的。

数十种独特的第一人称互动。

面对死亡，躲在柜台后面观察人的动态范围。

完全配音的角色。

《While We Wait Here》将于2024年登陆PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16758348507532.html>